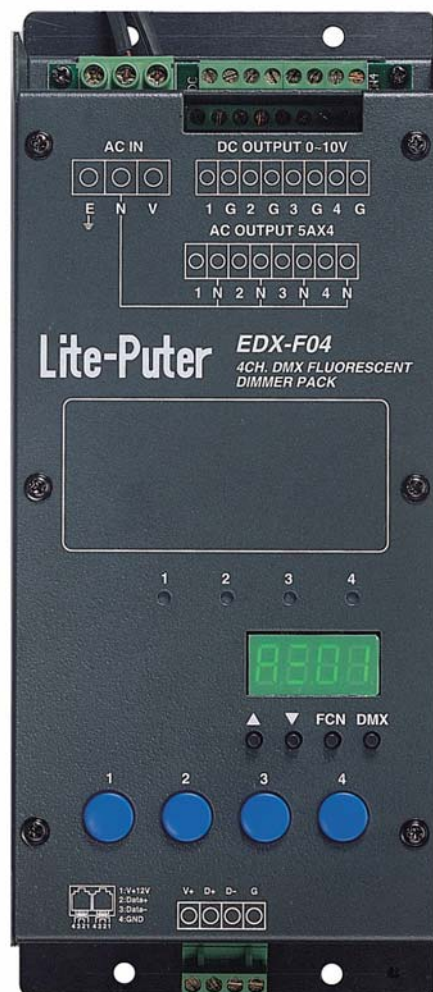


EDX-F04

环境灯光控制系统 四迴路日光燈調光器 【使用手冊】



詠真實業股份有限公司

网址:www.liteputer.com.tw

E-mail:sales@liteputer.com.tw

目錄

第一章 系統簡介	2
1.1 特點	2
1.2 規格	2
1.3 面板功能簡介	3
1.4 外觀尺寸	4
第二章 基本操作方法	4
2.1 初始化	4
2.2 DMX IN 功能	5
2.3 輸出狀態設定	5
2.4 AC OUT OFF 延遲時間 (Fade) 設定	6
2.5 查看迴路目前的輸出值	7
2.6 接收/拒絕DMX信號	7
第三章 使用於環境燈光系統的操作方法	8
3.1 設備編號 (ID NO.) 設定	8
3.2 區域 (ZONE) 設定	8
3.3 場景調用的延時時間 (FADE) 設定	9
3.4 場景保存功能	10
3.5 場景疊加功能	11
3.6 電流偵測功能/顯示當前負載電流	12
3.7 回路的快速開/關	12
保證說明	13

第一章 系統簡介

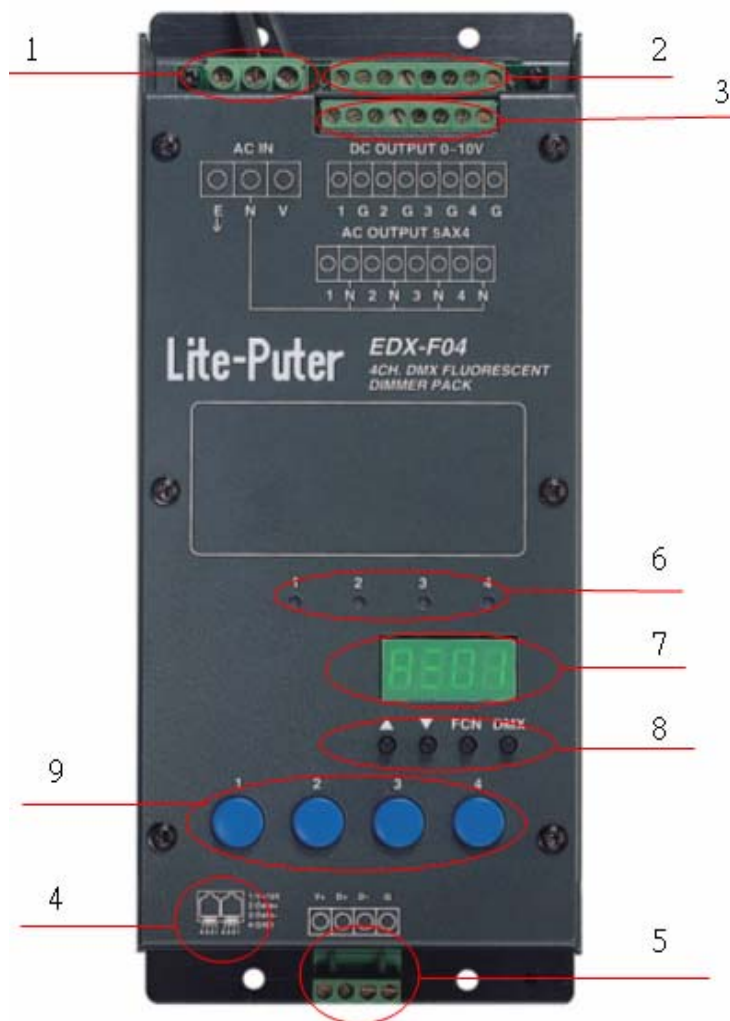
1.1 特點

- 可輸出4回路，每回路包含一組AC OUT電源，提供日光燈使用(輸出電壓與EDX-F04使用電壓相同)，及一組DC 0-10V，提供日光燈調光用；也可以作為一般的調光器。
- 可外接ECP-101/101C/ECP-102/102C/ECP-103等各種控制面板，並可個別設定獨立或連動操作功能。
- 可接收標準DMX512訊號控制。
- 可手動或者經由ECP-103儲存6組場景。
- 可在 1秒~99秒 範圍內設定AC OUT電源的OFF時間。
- 可單獨設定每一場景淡入淡出時間。
- 最多可設定99組群組連動功能，適用於各類型場所。

1.2 規格

- 電源供應：90~240V AC
- 數位訊號輸入：DMX512/1990，RS-485
- 輸出：4回路，每回路最大5A/室溫
- 數字訊號連接頭： 6P 6C PHONEJACK * 2
4-PIN PLUGGABLE TERMINAL BLOCKS
- 外觀尺寸：100(W) x 240(H) x 57(D) mm
- 重量： 1.2 kg

1.3 面板功能簡介



1	交流電源輸入端子台	6	1-4 迴路指示燈
2	交流電源輸出端子台	7	LED 顯示幕
3	直流電源輸出端子台	8	功能鍵區 【▲】【▼】【FCN】【DMX】
4	前級控制訊號輸入連接頭	9	即時輸出按鍵 【1】【2】【3】【4】
5	前級控制訊號輸入端子台		

1.4 外觀尺寸



警告：用儀器儀錶測量時，嚴禁觸碰外殼以防短路。

第二章 基本操作方法

2.1 初始化

STEP-1 同時按下【▲】與【▼】鍵打開電源，LED 顯示：



STEP-2 按下【FCN】鍵取消初始化，LED 顯示：



STEP-3 按下【DMX】鍵，進行初始化，LED 先顯示：



然後顯示：



2.2 DMX IN 功能

STEP-1 在 DMX IN 的狀態下，在按下【DMX】的同時再按下【▲】或【▼】鍵，可調整 DMX IN 起始迴路，如按下【▲】，LED 顯示：



在 DMX IN 狀態下第 1 位的 DOT 燈閃耀，表示有 DMX 信號進入。



2.3 輸出狀態設定

EDX-F04 除了可以推動 DC 調光型日光燈外，也可以搭配一般調光或非調光燈具使用，只要經由輸出狀態設定後，即可轉換為不同功能的調光器。

STEP-1：長按【FCN】鍵，直到 LED 顯示：



AL：代表所有迴路
F：代表日光燈使用

STEP-2 此時按下【▲】或【▼】鍵可設定所有迴路的輸出狀態



S：代表一般非調光（SWITCH）使用
d：代表一般調光（DIMMER）使用

STEP-3 如果想個別設定迴路的輸出狀態，則按下【FCN】鍵選擇迴路，再按下【▲】或【▼】鍵選擇輸出狀態即可。

- 1、當某迴路設為 SWITCH 時，輸入訊號低於 20%關閉，高於 50%打開。
- 2、當某迴路設定為日光燈使用時，DC OUTPUT 輸出 DC 0V ~ 10V，AC OUTPUT 輸出則為 ON 與 OFF，當輸入訊號高於 10% (1AH) AC OUTPUT 打開。

2.4 AC OUT OFF 延遲時間 (Fade) 設定

STEP-1 按下【FCN】鍵，LED 顯示：



01：代表 AC OUT OFF 延時時間設定為 1s。

當輸出高於 10% (1AH) AC OUT 打開。

當輸出低於 8% (13H) 達到指定的延時時間 AC OUT 關閉。

STEP-2 按下【▲】或【▼】鍵可調整 AC OUT OFF 的延時時間，如按下【▲】鍵，LED 顯示：



這時 AC OUT OFF 延時時間被設定為 2s。

顯示與延遲時間對應表

A.o.00 立即	A.o.01 1 秒	A.o.02 2 秒	A.o.03 3 秒	A.o.04 4 秒	A.o.05 5 秒	A.o.06 6 秒	A.o.07 7 秒	A.o.08 8 秒	A.o.09 9 秒
A.o.10 10 秒	A.o.11 11 秒	A.o.12 12 秒	A.o.13 13 秒	A.o.14 14 秒	A.o.15 15 秒	A.o.16 16 秒	A.o.17 17 秒	A.o.18 18 秒	A.o.19 19 秒
A.o.20 20 秒	A.o.21 21 秒	A.o.22 22 秒	A.o.23 23 秒	A.o.24 24 秒	A.o.25 25 秒	A.o.26 26 秒	A.o.27 27 秒	A.o.28 28 秒	A.o.29 29 秒
A.o.30 30 秒	A.o.31 31 秒	A.o.32 32 秒	A.o.33 33 秒	A.o.34 34 秒	A.o.35 35 秒	A.o.36 36 秒	A.o.37 37 秒	A.o.38 38 秒	A.o.39 39 秒
A.o.40 40 秒	A.o.41 41 秒	A.o.42 42 秒	A.o.43 43 秒	A.o.44 44 秒	A.o.45 45 秒	A.o.46 46 秒	A.o.47 47 秒	A.o.48 48 秒	A.o.49 49 秒
A.o.50 50 秒	A.o.51 51 秒	A.o.52 52 秒	A.o.53 53 秒	A.o.54 54 秒	A.o.55 55 秒	A.o.56 56 秒	A.o.57 57 秒	A.o.58 58 秒	A.o.59 59 秒
A.o.60 60 秒	A.o.61 61 秒	A.o.62 62 秒	A.o.63 63 秒	A.o.64 64 秒	A.o.65 65 秒	A.o.66 66 秒	A.o.67 67 秒	A.o.68 68 秒	A.o.69 69 秒
A.o.70 70 秒	A.o.71 71 秒	A.o.72 72 秒	A.o.73 73 秒	A.o.74 74 秒	A.o.75 75 秒	A.o.76 76 秒	A.o.77 77 秒	A.o.78 78 秒	A.o.79 79 秒
A.o.80 80 秒	A.o.81 81 秒	A.o.82 82 秒	A.o.83 83 秒	A.o.84 84 秒	A.o.85 85 秒	A.o.86 86 秒	A.o.87 87 秒	A.o.88 88 秒	A.o.89 89 秒
A.o.90 90 秒	A.o.91 91 秒	A.o.92 92 秒	A.o.93 93 秒	A.o.94 94 秒	A.o.95 95 秒	A.o.96 96 秒	A.o.97 97 秒	A.o.98 98 秒	A.o.99 99 秒

2.5 查看迴路目前的輸出值

STEP-1 在主界面下按下【▲】或【▼】鍵，LED 顯示：



EDX-F04 進入 DMX IN 變動迴路自動偵測功能，且迴路 1 當前輸出為 37%的調光值。

STEP-2 當 DMX IN 的當前第 2 迴路有變化時，EDX-F04 會自動切換到該迴路的顯示：



STEP-3 如您希望查看固定迴路的輸出值，可再次按下【▲】或【▼】鍵，切換到需顯示的固定迴路，如選擇迴路 3，LED 顯示：



此後 DMX IN 變動迴路自動偵測功能被關閉。

2.6 接收/拒絕DMX信號

STEP-1 在主界面下按住【FCN】鍵不放直到 LED 顯示：



d-OF 表示設備接收 DMX 信號。

STEP-2 此時按下【▲】鍵切換到不接收 DMX 信號，則 LED 顯示：



d-ON 表示設備不接受 DMX 信號。(如再想切換到 D-OF，請按【▼】)

第三章 使用於環境燈光系統的操作方法

3.1 設備編號 (ID NO.) 設定

搭配環境燈光系統使用時，需設定 ID NO.與 ZONE 才可以正常使用，EDX-F04 的 ID NO.在出廠預設值為 001，單機使用時不需調整 ID NO.，如果有多台串接使用時，需調整成不同的 ID NO.，方可使系統正常工作。

STEP-1 在任何狀態下，長按【FCN】鍵不放，直到 LED 顯示：



STEP-2 此時按【▲】或【▼】鍵調整 ID NO.，調整完成後按下【DMX】鍵，LED 顯示回到 DMX 的起始位址的狀態。

3.2 區域 (ZONE) 設定

STEP-1 在主界面下，長按【FCN】鍵不放直到 LED 顯示：



這時您會發現後 2 位的 01 在閃爍，後 2 位數字代表 DASH ZONE。

STEP-2 按下【▲】或【▼】鍵修改 DASH ZONE，如按下【▲】，LED 顯示：



STEP-3 按下【FCN】鍵可切換到 MASTER ZONE 的調整，LED 顯示：



這時您會發現前 2 位 00 在閃爍。

STEP-4 同樣按下【▲】或【▼】鍵，可修改 MASTER ZONE，如按下【▲】，LED 顯示：



EDX-F04 要運用於環境燈光系統中則須設定 ZONE，如果只是用於一般 DMX 輸入訊號時則可以忽略。

3.3 場景調用的延時時間（FADE）設定

STEP-1 在 AC OUT OFF 延時時間設定功能狀態下，長按【FCN】鍵不放直到 LED 顯示：



第一個數值代表場景 0-OFF SC，1-SC1，2-SC2，3-SC3，4-SC4，5-SC5，6-SC6。

0.1 代表調用場景的 FADE 時間。

STEP-2 按下【FCN】鍵可調整需修改的場景，如在 0 F 0.1 的狀態下按下【FCN】鍵，LED 顯示：



此時可設定場景 1 的 FADE 時間。

STEP-3 按下【▲】或【▼】鍵，可調整 FADE 時間。如按下【▲】鍵，LED 顯示：



場景的儲存與呼叫，可經由 ECP 系列控制面板設定。

ECP 系列控制 EDX-F04 方法請見 ECP 系列操作說明。

顯示與 FADE 時間對應表

0.1 0.1 秒	0.2 0.2 秒	0.3 0.3 秒	0.4 0.4 秒	0.5 0.5 秒	0.6 0.6 秒	0.7 0.7 秒	0.8 0.8 秒	0.9 0.9 秒	1 1 秒
2 2 秒	3 3 秒	4 4 秒	5 5 秒	6 6 秒	7 7 秒	8 8 秒	9 9 秒	10 10 秒	12 12 秒
14 14 秒	16 16 秒	18 18 秒	20 20 秒	25 25 秒	30 30 秒	35 35 秒	40 40 秒	45 45 秒	50 50 秒
55 55 秒	1 . 1 分	2 . 2 分	3 . 3 分	4 . 4 分	5 . 5 分	6 . 6 分	7 . 7 分	8 . 8 分	9 . 9 分
10 . 10 分	11 . 11 分	12 . 12 分	13 . 13 分	14 . 14 分	15 . 15 分	16 . 16 分	17 . 17 分	18 . 18 分	19 . 19 分
20 . 20 分	21 . 21 分	22 . 22 分	23 . 23 分	24 . 24 分	25 . 25 分	26 . 26 分	27 . 27 分	28 . 28 分	29 . 29 分
30 . 30 分	31 . 31 分	32 . 32 分	33 . 33 分	34 . 34 分	35 . 35 分	36 . 36 分	37 . 37 分	38 . 38 分	39 . 39 分
40 . 40 分	41 . 41 分	42 . 42 分	43 . 43 分	44 . 44 分	45 . 45 分	46 . 46 分	47 . 47 分	48 . 48 分	49 . 49 分
50 . 50 分	51 . 51 分	52 . 52 分	53 . 53 分	54 . 54 分	55 . 55 分	56 . 56 分	57 . 57 分	58 . 58 分	59 . 59 分
60 . 60 分	61 . 61 分	62 . 62 分	63 . 63 分	64 . 64 分	65 . 65 分	66 . 66 分	67 . 67 分	68 . 68 分	69 . 69 分
70 . 70 分	71 . 71 分	72 . 72 分	73 . 73 分	74 . 74 分	75 . 75 分	76 . 76 分	77 . 77 分	78 . 78 分	79 . 79 分
80 . 80 分	81 . 81 分	82 . 82 分	83 . 83 分	84 . 84 分	85 . 85 分	86 . 86 分	87 . 87 分	88 . 88 分	89 . 89 分
90 . 90 分	91 . 91 分	92 . 92 分	93 . 93 分	94 . 94 分	95 . 95 分	96 . 96 分	97 . 97 分	98 . 98 分	99 . 99 分

3.4 場景保存功能

STEP-1 用任意一DMX前級設備，編輯出所要的場景效果，斷開DMX信號。

STEP-2 按住【DMX】鍵，再按下按鍵【1】，即可把當前輸出保存到 場景1，

LED 顯示：



其他場景保存方法列表：

SCENE 2 → 【DMX】 + 【2】

SCENE 3 → 【DMX】 + 【3】

SCENE 4 → 【DMX】 + 【4】

SCENE 5 → 【DMX】 + 【FCN】 + 【1】

SCENE 6 → 【DMX】 + 【FCN】 + 【2】

3.5 場景疊加功能

在一般情況下（即場景疊加關閉狀態下），用戶呼叫一個場景後，前一個場景將被直接替代。此處的場景疊加功能就是將第5，6 場景的輸出疊加到其他場景的輸出上，即前一個場景不會被直接替代，而是呈現幾個場景疊加之後的輸出效果。

如果用戶先呼叫第1 到4 中的任意一個場景，然後再呼叫第5，第6 場景的任一個或兩個都呼叫，後者的輸出會疊加到前者的輸出上，即用戶可以看到2 個或3 個場景疊加之後的輸出效果。如果前後兩個場景包含相同的回路，該回路會輸出所在場景中調光值較高回路的效果。

例如：將場景5 疊加到場景4 上。

1. 如果場景4 的第一個回路調光值為40%,場景5 的第一個回路調光值為20%, 場景疊加後第一回路的將以40% 的調光值輸出。
2. 如果場景4 的第一個回路調光值為40%,場景5 的第一個回路調光值為85%, 場景疊加後第一回路的將以85% 的調光值輸出。

STEP-1 主界面下，按住【FCN】不放直到顯示LED顯示：



ON為疊加功能開啓

OF為疊加功能關閉

STEP-2 【▲】或者【▼】鍵切換場景疊加功能開或者關，設定完成後，按【DMX】鍵保存設定並退出。

3.6 電流偵測功能/顯示當前負載電流

STEP-1 在主界面下按住【FCN】直到LED顯示：



0.0表示當前負載電流為 0 A.

因為EDX-F04最大輸出為20A電流，所以當輸出電流超出22A時設備將自行控制輸出電流，直至降到20A 以下，當偵測到輸出電流超過30A時，則自動保護，瞬間關閉輸出。

3.7 回路的快速開/關

在無 DMX 信號輸入時，按面板上的按鍵【1】~按鍵【4】進行 4 個回路的快速開與關。壓下一次按鍵，則對應的回路全部輸出，再次壓下，則會關閉輸出。

保證說明

我公司保證履行以下承諾：

- 1、 我公司只對 **EDX-F04** 設備本身負責。
- 2、 在銷售之日起，一年內免費保修任何 **Lite-Puter** 的由於工藝、材料等原因引起的故障產品。
- 3、 我們不提供上門服務。如果 **Lite-Puter** 設備出現故障,請將設備送至我分公司或臺北總公司。

*** 特殊說明 ***

由於濫用、錯用、不小心（碰撞或不適當安裝）或不可抗因素造成的故障不在以上服務範圍之內。

變更記錄

版本	說明
E	增加警告說明
F	增加功能 2.6，3.5，3.6，3.7

發行時間：2010 年 3 月

Lite-Puter

臺灣總公司：

詠真實業股份有限公司
地址：臺北縣汐止市大同路三段 196 號 9 樓
郵編：22103
電話：+886-2-86472828
傳真：+886-2-86472727
網址：www.liteputer.com.tw
郵箱：sales@liteputer.com.tw

上海分公司：

永林電子（上海）有限公司
地址：上海市閔行區虹梅南路 3509 弄 298 號 B5 樓
郵編：201108
電話：+86-21-54408210
傳真：+86-21-64978079

上海銷售中心（漕河涇辦公室）：

地址：上海市徐匯區田林路 487 號寶石大廈 701 室
郵編：201103
電話：+86-21-33674316/33674850
傳真：+86-21-33674013
網址：www.liteputer.com.cn
郵箱：sales_china@liteputer.com.tw