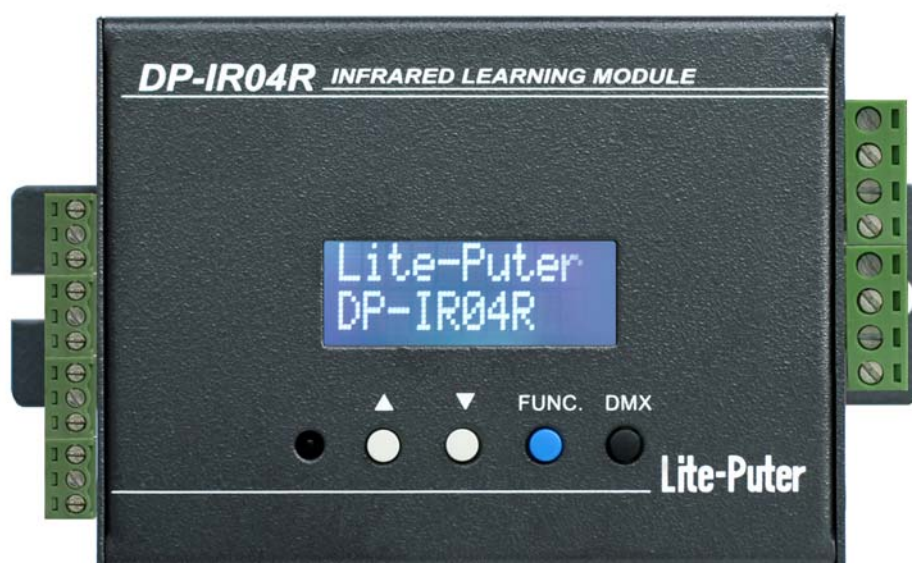


DP-IR04R

紅外線控制器

【使用手冊】



詠真實業股份有限公司

網址：www.liteputer.com.tw

E-mail：sales@liteputer.com.tw

目錄

第一章 產品簡介	2
1-1 特點	2
1-2 規格	2
1-3 尺寸	3
1-4 按鍵及功能說明.....	3
1-5 系統圖	4
第二章 功能設定	5
2-1 ID 設定	5
2-2 區域設定	5
2-3 開啓或關閉紅外學習.....	6
2-4 場景設置	7
2-5 場景聯動開啟或關閉.....	8
2-6 發射紅外指令.....	10
第三章 搭配圖控使用	11
3-1 圖控程式安裝.....	11
3-2 設備驱动安裝.....	16
3-3 設備與圖控鏈接.....	18
3-4 圖控界面介紹.....	19
3-5 圖控菜單介紹.....	20
3-6 場景設置	21
3-7 紅外指令設置.....	22
3-8 紅外指令的上傳和下載.....	24
3-9 紅外指令發送.....	25
保證說明	26

第一章 產品簡介

1-1 特點

- 最大可學習存儲 2048 條紅外指令（16 個存儲空間“BANE”×128 條指令“IR”）
- 最多可編輯保存 100 個場景，每個場景最多可以保存 16 條紅外指令
- 4 個紅外發射端口
- 可通過 PC 圖控进行各种相应操作
- 可接 ECP101C 等面板
- LCD 顯示、可視化操作、方便、簡單

1-2 規格

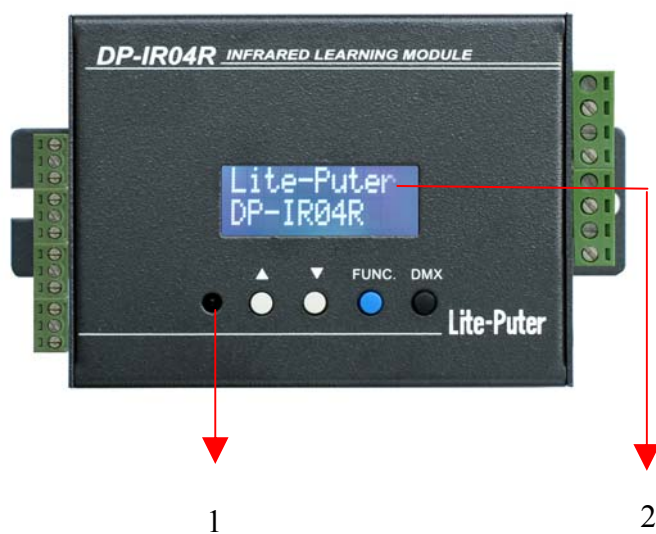
- 電源供應: DC-12V (500mA)
- 數位訊號輸入: DMX-512/RS-485
- 紅外發射角度30°, 發射波長850nm
- 數位訊號輸入連接頭: 4PIN綠色端子 5.0mm
- 發射訊號輸出連接頭:4組3PIN綠色端子 3.5mm
- 外觀尺寸:131.5(W)X 76(H)X 36.2(D)mm
- 重量:360g

1-3 尺寸

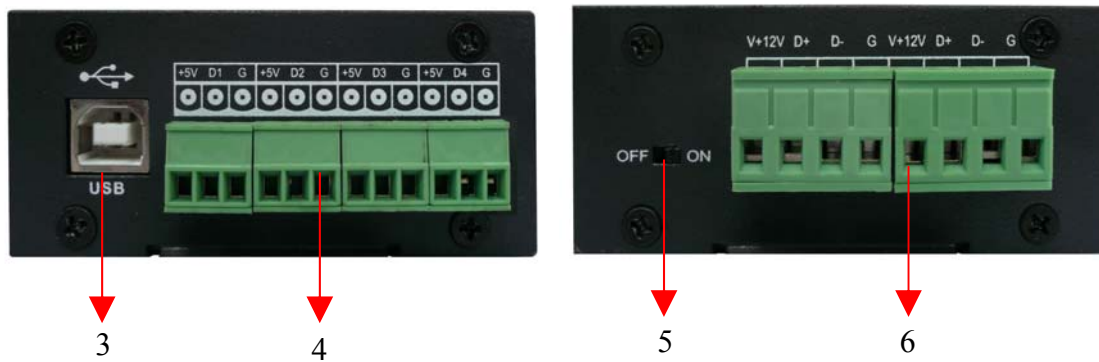


1-4 按鍵及功能說明

面板圖

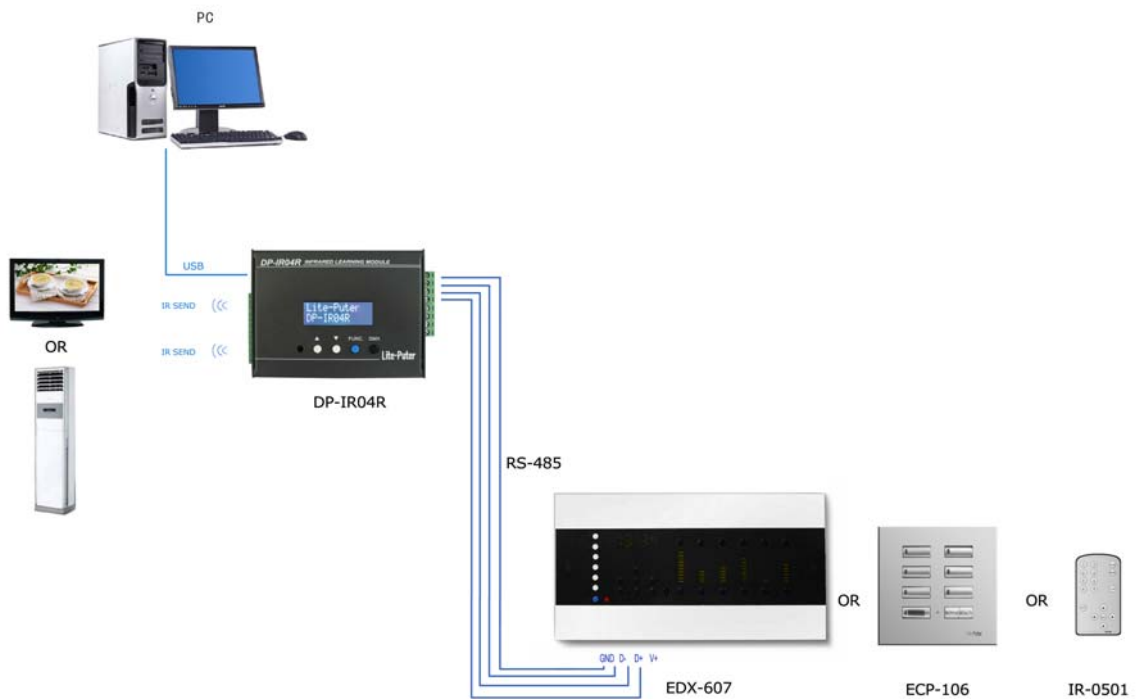


側面圖



1	紅外接收頭	▲	方向上键
2	LCD 顯示	▼	方向下键
3	USB 連接頭	FUNC	功能選擇键
4	紅外發射端口	DMX	确认键
5	電源開關		
6	讯号输入部分		

1-5 系統圖



第二章 功能設定

2-1 ID 設定

STEP-1 用戶給設備上電後即可查看設備軟體版本，最后 LCD 顯示設備的主畫面，顯示如下：



```
Lite-Puter
DP-IR04R
```

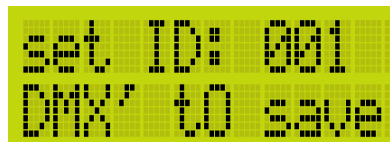
STEP-2 用戶在主畫面下按下【FUNC】鍵進入菜單設置界面，LCD 顯示如下：



```
→1:SET ID001
2:ZONE 01
```

注：ID 后面的“001”为当前设备的 ID 号，如果当前设备的 ID 为 5，则显示“1:SET ID005”。

STEP-3 选择“1:SET IDxxx”按下【DMX】鍵確認進入設定ID，LCD顯示如下：



```
set ID: 001
DMX' to save
```

STEP-4 按【▲】或者【▼】鍵即可選擇所需要設定 ID，設定好後按下 DMX 即可保存回到主畫面。

注：在 EDX 系统中，设备的 ID 不能重复。

2-2 區域設定

STEP-1 用戶在主畫面下按下【FUNC】通過按【▲】或者【▼】調整箭頭光標選擇(2:ZONE xx)，LCD 顯示如下：



```
1:SET ID001
→2:ZONE 01
```

注：ZONE 后面的“01”为当前设备的 ZONE 号，如果当前设备的 ZONE 为 5，则显示

“2: ZONE 05 ”.

STEP-2 按下【DMX】鍵進入設置界面，LCD 顯示如下：

ZONE = 01
DMX' to save

STEP-3 按下【▲】或者【▼】即可修改區域，最大可以設置到 99 個區域，用戶設定區域後按下 DMX 即可保存回到主畫面。

2-3 開啟或關閉紅外學習

STEP-1 用戶在主畫面下按下【FUNC】通過按【▲】或者【▼】調整箭頭光標選擇(3:STUDY xxx),LCD 顯示如下：

2: ZONE = 01
3: STUDY OFF

注：STUDY 后面的“OFF”为当前设备红外学习功能为关闭，如果当前设备红外学习功能开启，则显示 “3: STUDY ON”.系统上电后默认红外学习功能是关闭的。

STEP-2 按下【DMX】鍵進入設置界面,LCD 顯示如下：

STUDY: OFF
DMX' TO save

顯示 OFF/ON

STEP-3 按下【▲】或者【▼】鍵設定開啟或者關閉紅外學習。

STEP-4 當用戶設定為開啟時可以通過紅外遙控器發送紅外指令,設備接收到紅外指令時會跳出紅外指令學習存儲界面如下：

BNK01 IRN001
DMX' to Next

儲存空間

紅外指令

STEP-5 用戶可以通過按下【▲】或者【▼】鍵選擇把學習到的紅外指令存儲在設備中的BNK(1-16)和IRn(1-128)中，確認存儲後按下DMX即可保存回到主畫面。

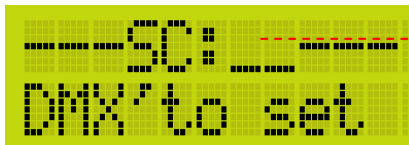
注：重複學習指令步驟請參考STEP-4、STEP-5，直到學習完指令數據。

2-4 場景設置

STEP-1 用戶在主畫面下按下【FUNC】通過按【▲】或者【▼】調整箭頭光標選擇(4:SC SET),LCD 顯示如下:

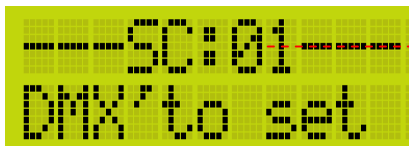


STEP-2 按下【DMX】鍵進入場景設定界面,LCD 顯示如下:



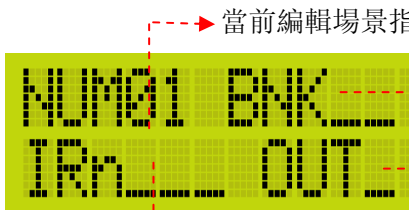
顯示 00-99 場景

STEP-3 按下【▲】或者【▼】鍵選擇需要設定場景,例如設置為場景 01 顯示如下:



顯示 01 場景

STEP-4 用戶把場景設定後按下【DMX】鍵進入場景編輯界面, LCD 顯示如下:



當前編輯場景指令序號

儲存空間

發射紅外指令端口

紅外指令

STEP-5 用戶依次按下【DMX】鍵即可編輯場景存儲空間 (BNK); 紅外指令 (IRN); 發射紅外指令端口 (OUT);通過按下【▲】或者【▼】鍵、選擇存儲空間 (1-16), 選擇編輯紅外學習指令, 選擇發射紅外指令端口; (設備總共有 4 個發射端口 0 為 4 端口同時發射)。

注: 場景編輯紅外學習指令時需編輯設備所學習存儲紅外指令。

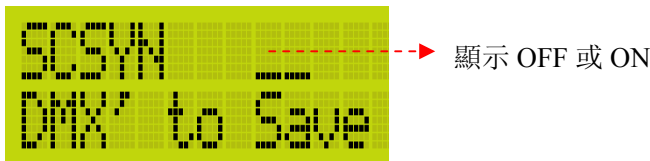
2-5 場景聯動開啟或關閉

場景聯動的定義：多台 EDX 後級設備在同一條總線或同一系統中可以相互調用同一區域的場景。且 Lite-Puter 的 EDX 後級設備都具有此功能，如 EDX-607 等。
 注意：DP-IR04R 必須搭配 EDX 系統使用。當 DP-IR04R 開啟場景聯動功能時是指參與到 EDX 後級設備的場景聯動中；當 DP-IR04R 關閉場景聯動功能時是指不參與到 EDX 後級設備的場景聯動中。DP-IR04R 場景聯動的開啟和關閉對 EDX 後級設備的場景聯動沒有影響。

STEP-1 用戶在主畫面下按下【FUNC】通過按【▲】或者【▼】調整箭頭光標選擇(5:SC SYN xxx),LCD 顯示如下：



STEP-2 按下【DMX】鍵進入設置界面,LCD 顯示如下：

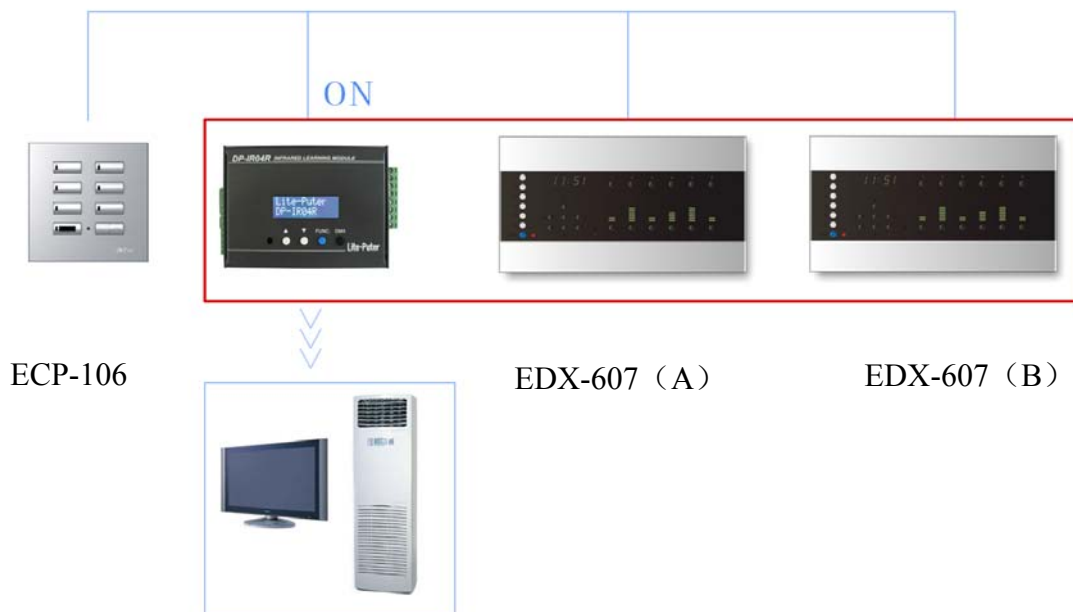


STEP-3 您可以通過按下【▲】或者【▼】鍵設定為 OFF 或者 ON 聯動設置，用戶設定好後按下 DMX 即可保存回到主畫面。

舉例說明：

系統中有 2 台 EDX-607，1 台 ECP-106，1 台 DP-IR04R，且都在同一區域如下圖，

1. 當 DP-IR04R 開啟場景聯動功能時



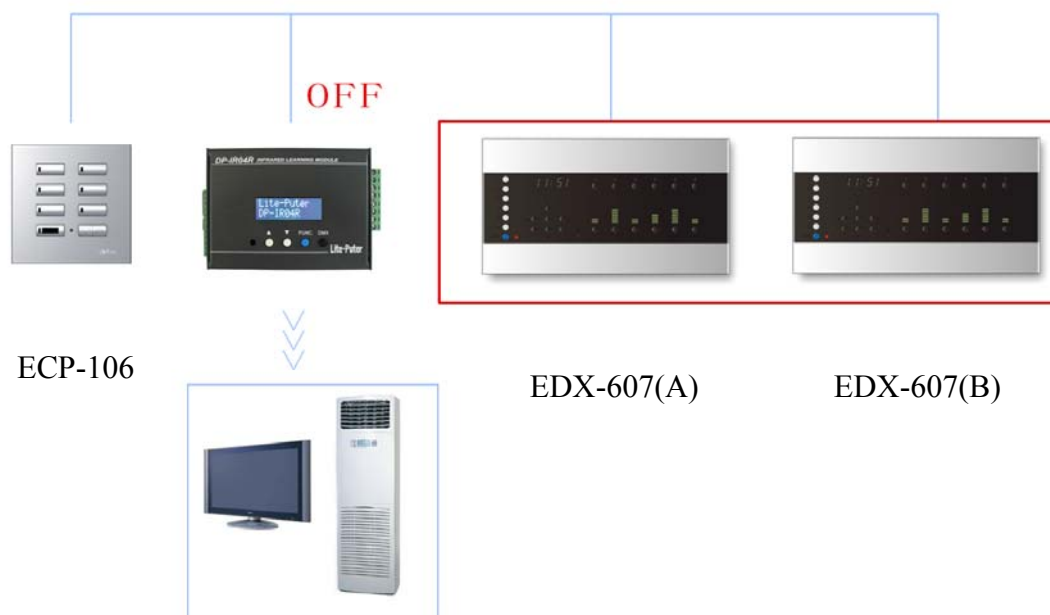
在以上設備中 EDX-607(A)中的 SC1 是開啟 CH1&CH2,

EDX-607(B)中的 SC1 是開啟 CH7&CH8

DP-IR04R 中的 SC1 包含兩條紅外指令: 開啟電視機和空調

EDX-607 本身具備場景聯動功能, 當按下 EDX-607 (A) 上的 SC1 鍵時, EDX-607 (A) 的 SC1 會被調用, EDX-607 (B) 的 SC1 也會被調用。因為此時 DP-IR04R 開啟場景聯動功能, 它的 SC1 也被調用, 即電視機和空調被開啟。

2. 當 DP-IR04R 關閉場景聯動功能時



當按下 EDX-607 (A) 上的 SC1 鍵時, EDX-607 (A) 的 SC1 會被調用, EDX-607 (B) 的 SC1 也會被調用。因為此時 DP-IR04R 關閉場景聯動功能, 它的 SC1 不會被調用, 即電視機和空調不被開啟, 只有在面板 ECP-106 上按下 SC1 鍵, DP-IR04R 的 SC1 才會被調用, 即電視機和空調被開啟

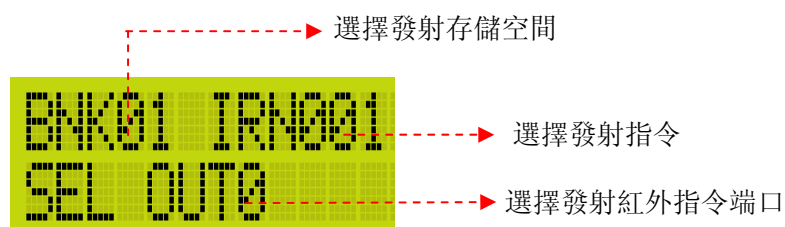
2-6 發射紅外指令

STEP-1 用戶在主畫面下按下【FUNC】通過按【▲】或者【▼】調整箭頭光標選擇(6: TEST MENU),LCD 顯示如下:



```
5: SCSYN ON
*6: TEST MENU
```

STEP-2 按下【DMX】鍵進入紅外指令發射設置界面；LCD 顯示如下：



```
BNK01 IRN001
SEL OUT0
```

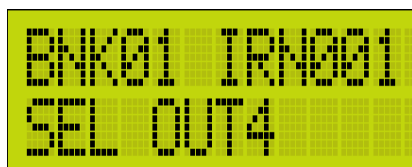
選擇發射存儲空間

選擇發射指令

選擇發射紅外指令端口

STEP-3 用戶依次按下【DMX】鍵 1 次即可進入存儲空間 (BNK)；紅外指令 (IRN)；發射紅外指令端口 (OUT)；通過按下【▲】或者【▼】鍵即可選擇發射指令。

例如：您要把學習存儲的紅外指令 BNK 01；IRN001；OUT4；通過紅外發射，此時按下【▲】或者【▼】鍵選擇您要發射存儲空間“BNK 01”，選擇發射指令“IRN001”，發射指令端口“OUT4”，按下【DMX】鍵盤即可發射指令，如下設置界面。

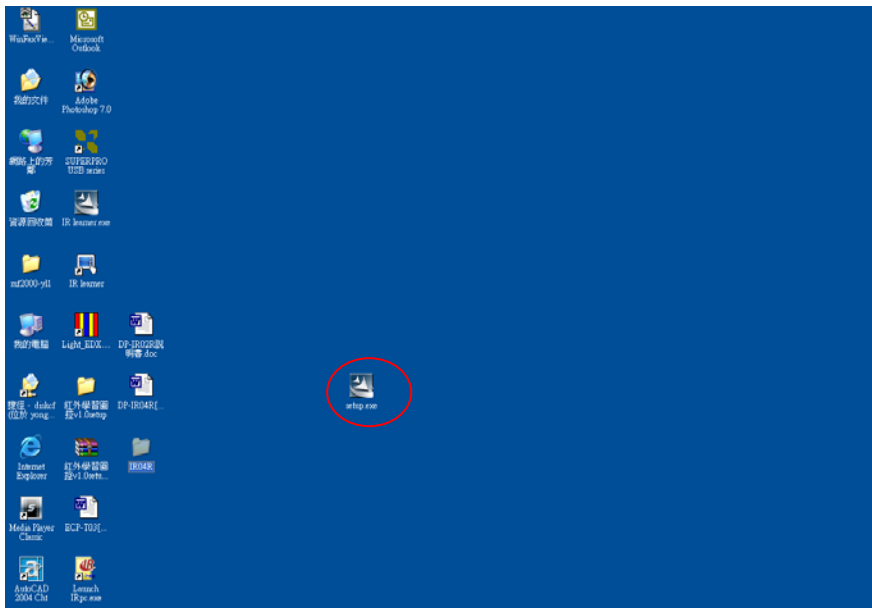


```
BNK01 IRN001
SEL OUT4
```

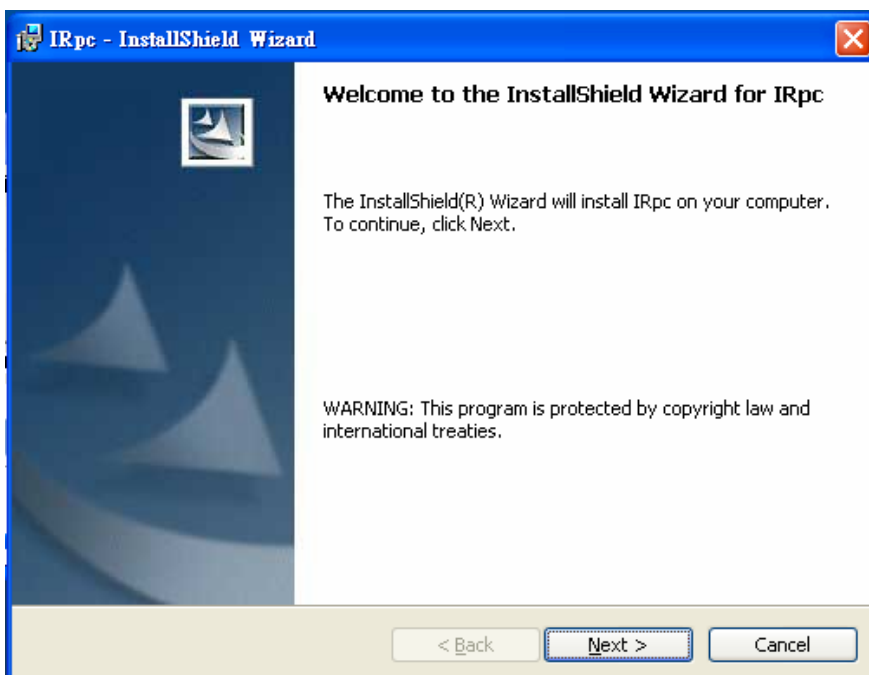
第三章 搭配圖控使用

3-1 圖控程式安裝

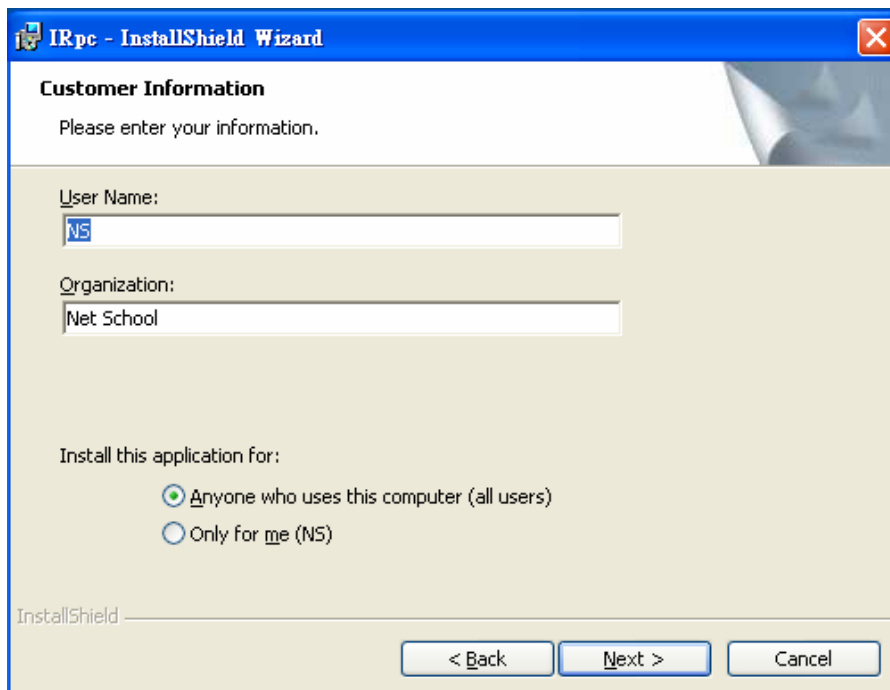
STEP-1 用戶從設備配套的電腦圖控軟體光碟中將圖控安裝檔，複製到電腦桌面，如下圖：



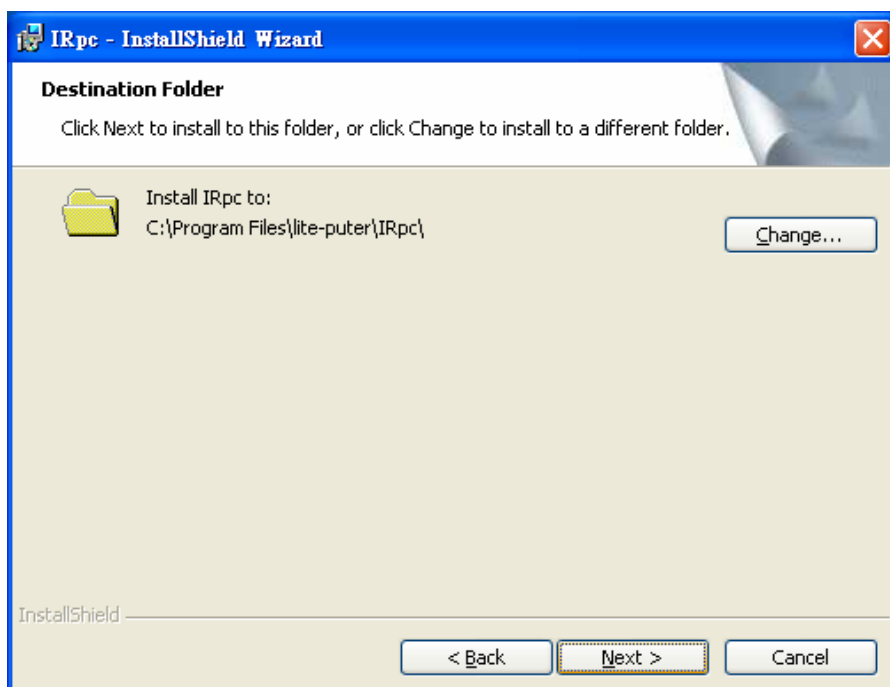
STEP-2 用鼠标雙擊上述安裝圖示，顯示如下：



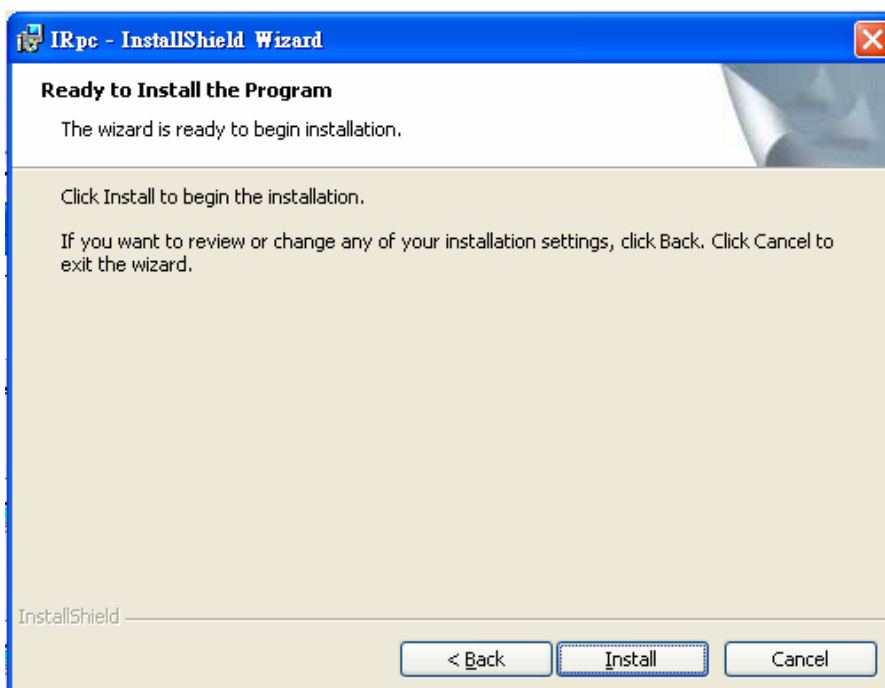
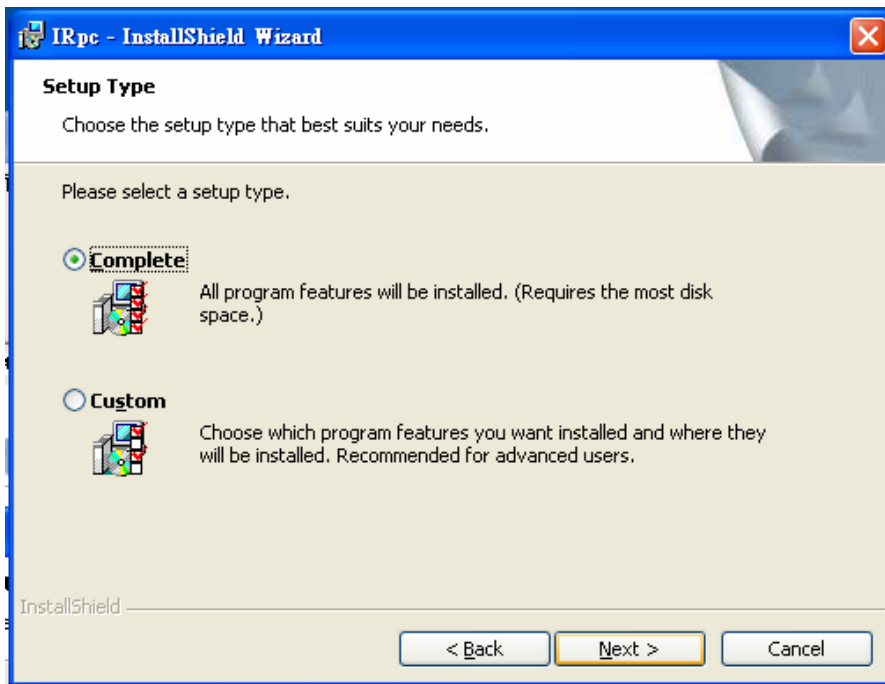
STEP-3 點擊“Next”鍵跳出如下顯示界面示意輸入用戶信息。



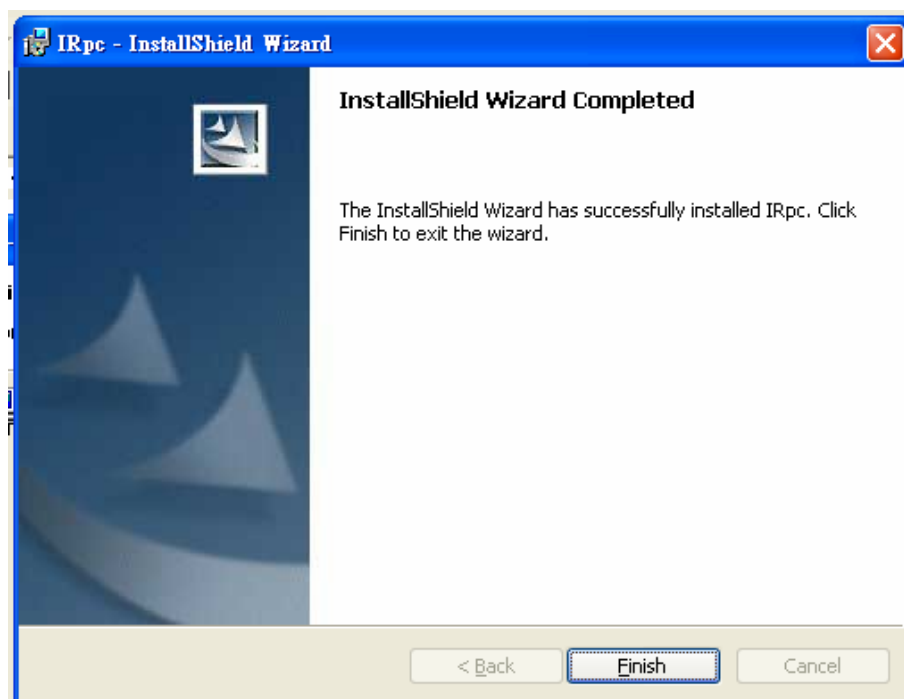
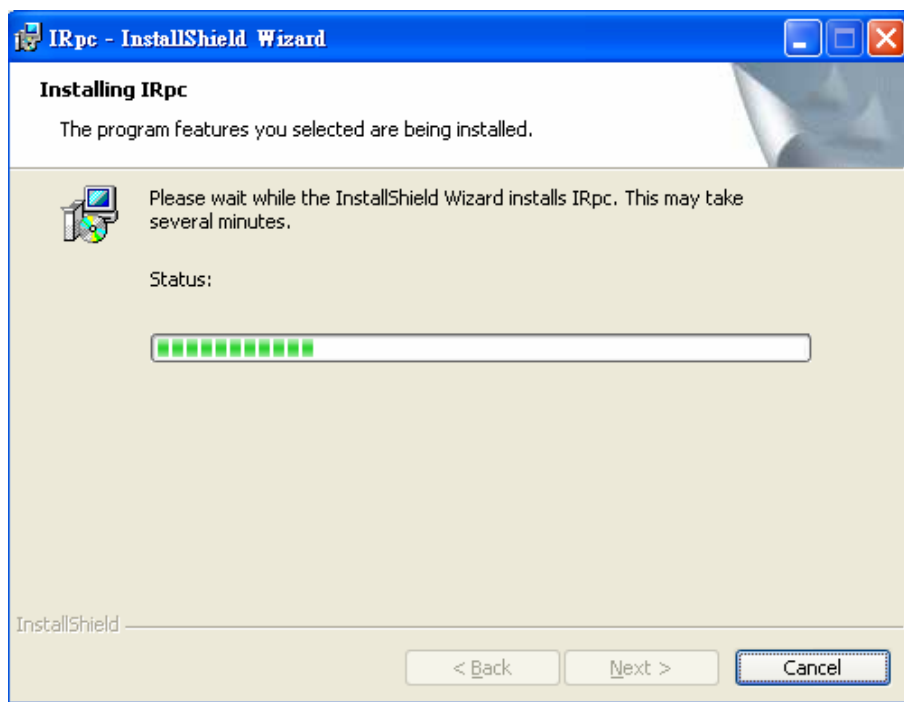
STEP-4 點擊“Next”鍵进入下一步,如下圖：用戶可以修改軟體安裝路徑，點擊“change”鍵選擇用戶需要的安裝路徑，完畢后選擇下一步。



再默認點擊 Next 鍵

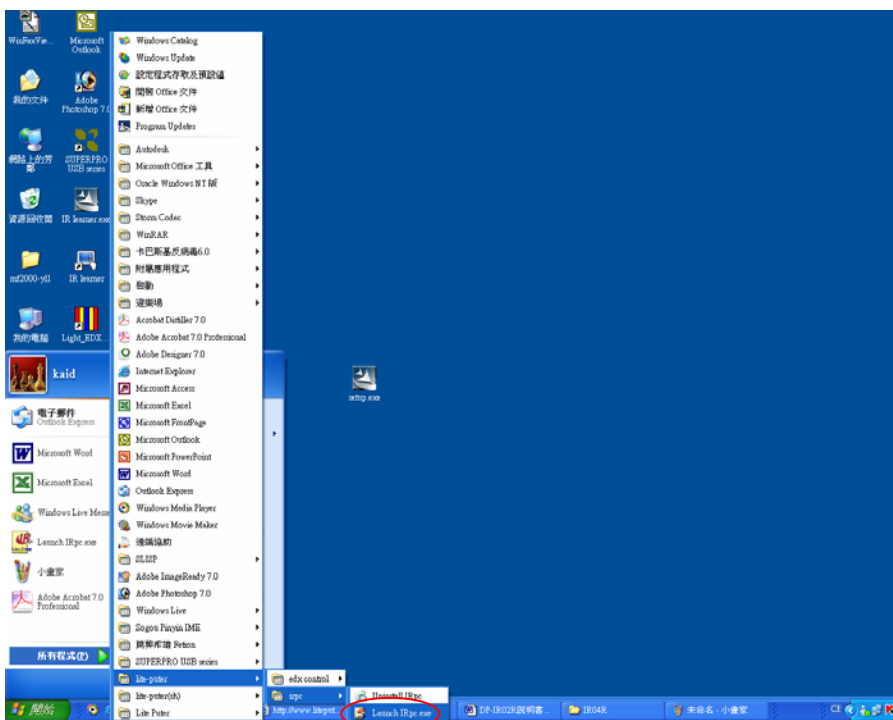
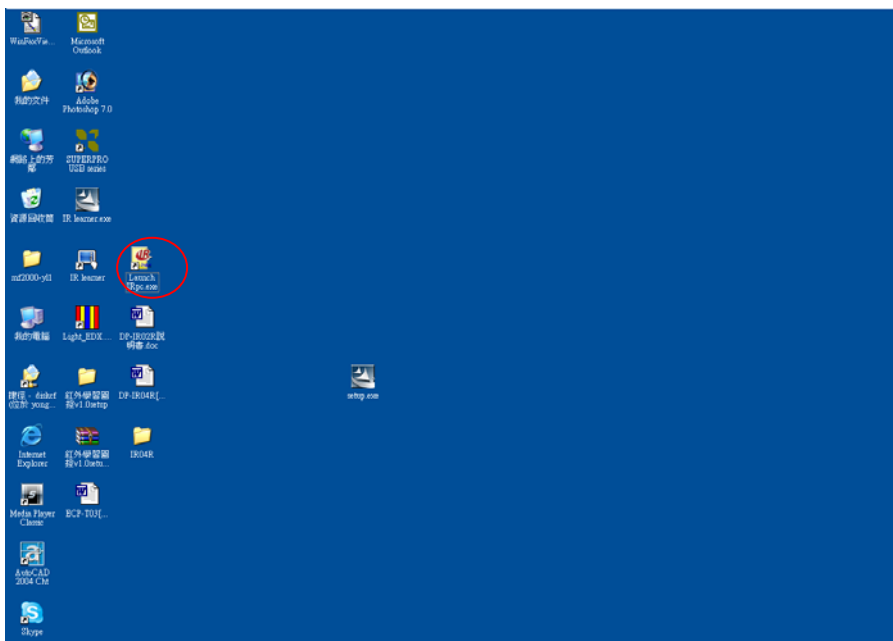


點擊 install 鍵確認安裝，進入下一步



點擊完成，即完成圖控程式安裝

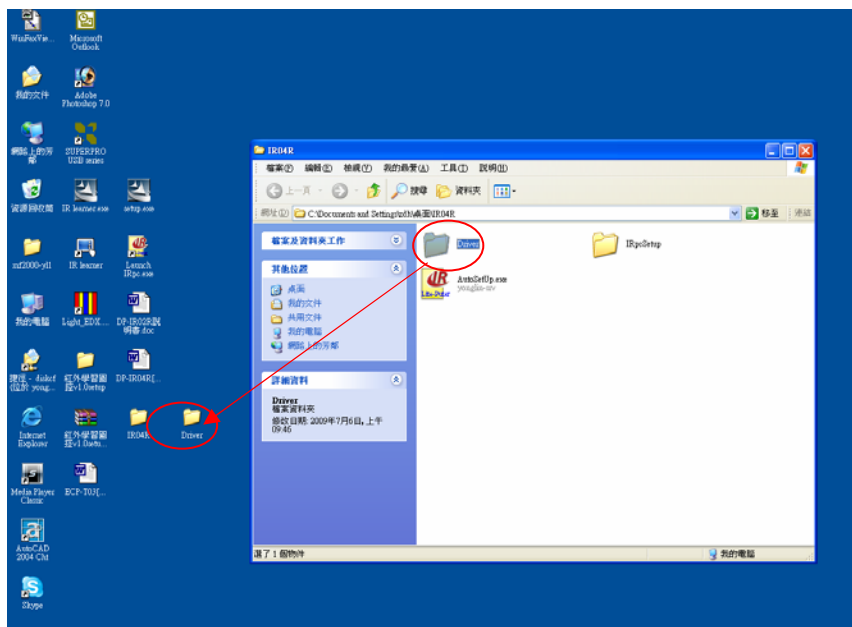
STEP-5 正確安裝圖控軟體後，可通過桌面的快捷方式或是通過：開始 → 所有程式 → Lite-puter → irpc → Launch IRpc.exe 運行圖控軟體，顯示如下：



3-2 設備驱动安装

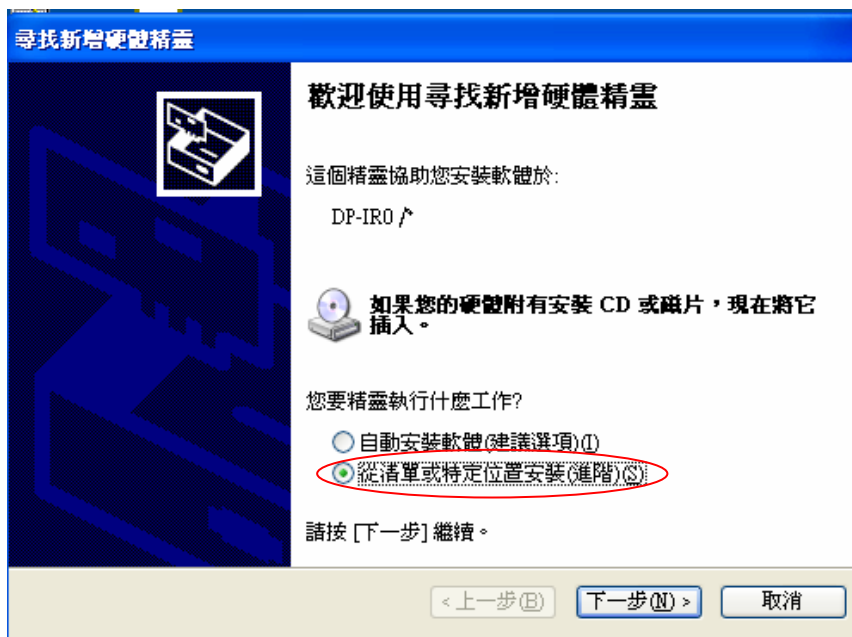
用戶完成圖控程式安裝後，必須再對設備進行驅動程式的安裝

STEP-1 正確安裝圖控軟體後，用戶從設備配套的電腦圖控軟體光碟中將設備驱动安裝檔，複製到電腦桌面，如下圖：



注：driver 文件為設備驅動安裝文件

STEP-1 將設備通過 USB 線與主機連接，此時自動彈出如下對話框：



STEP-2 點擊選中“從列表或特定位置安裝(進階)(s)”點擊下一步按鈕，如下顯示：



用戶通過瀏覽找到桌面上的 driver 文件夾,點擊確認即可。

STEP-3 點擊下一步



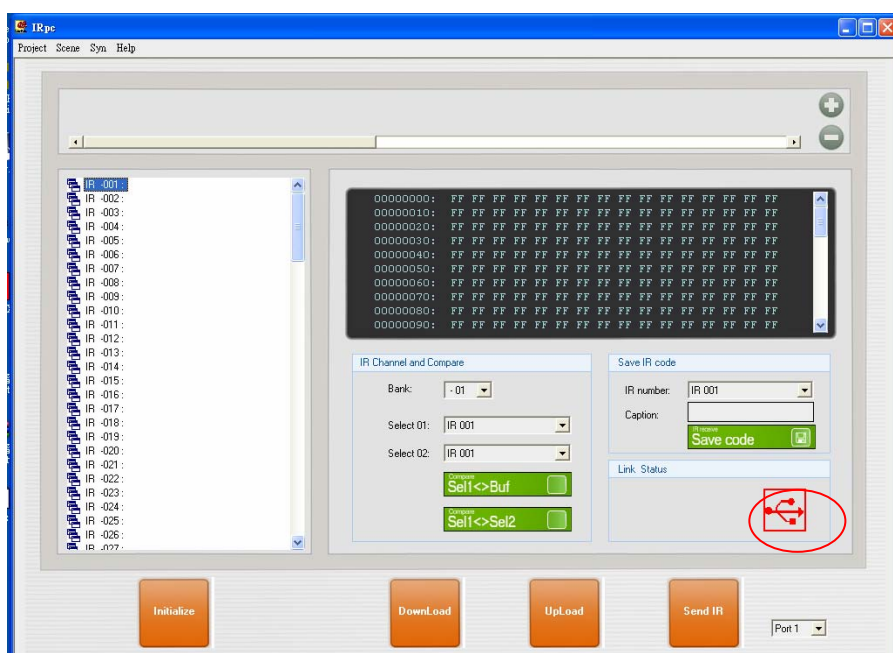


點擊確認鍵即完成啟動程序安裝。

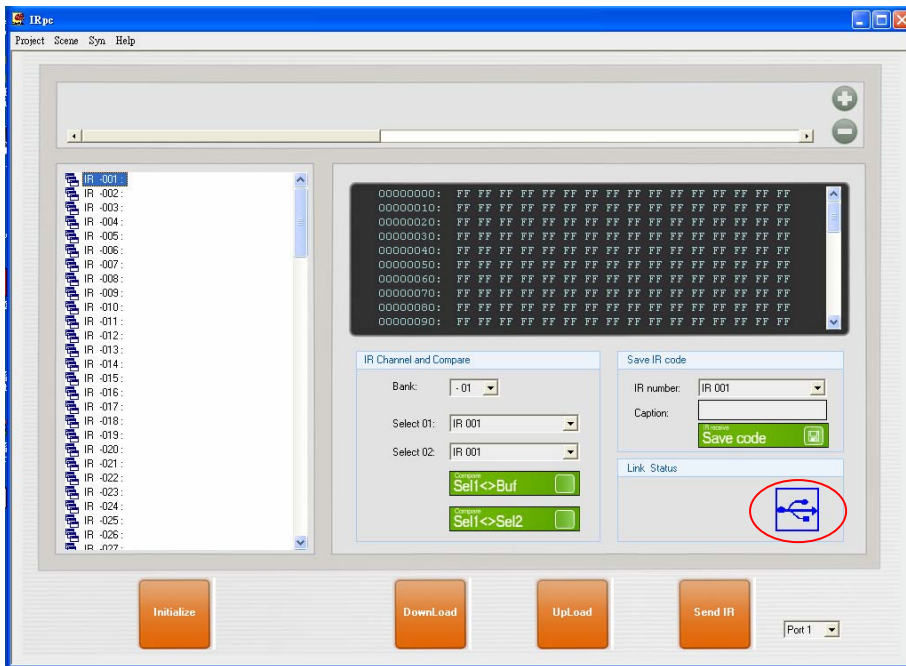
3-3 設備與圖控鏈接

用戶開啟圖控時,界面顯示如下:

圖一：設備與圖控未連接

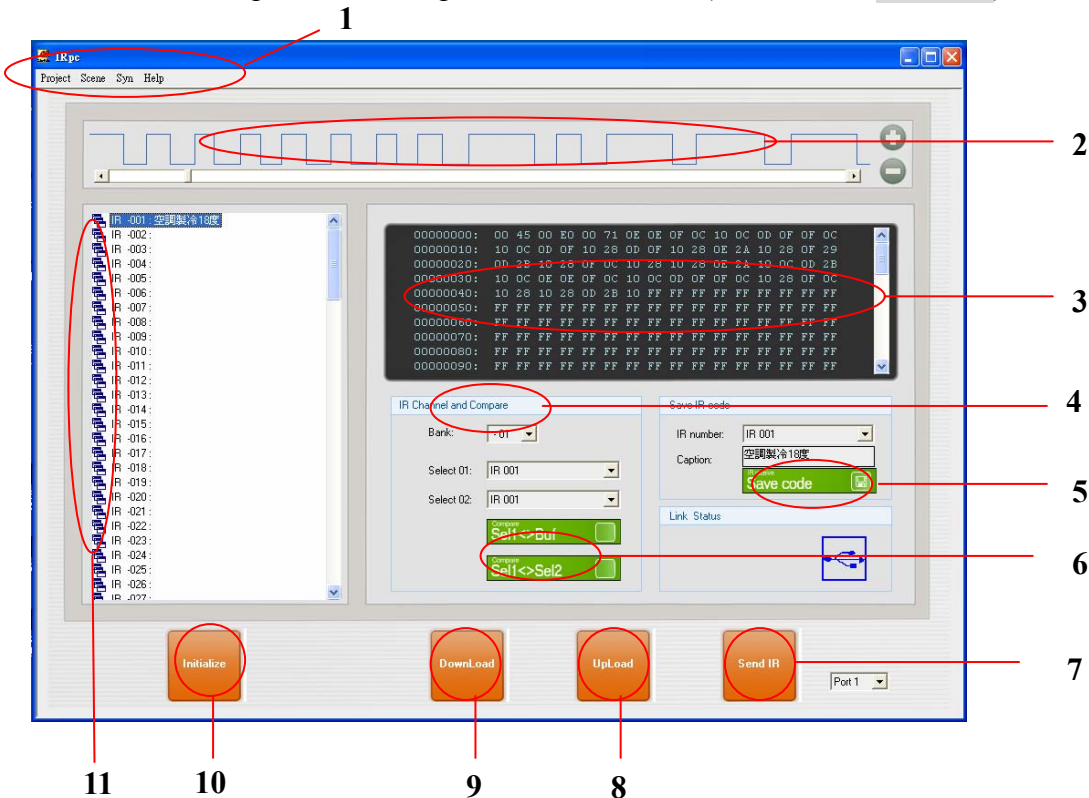


圖二：設備與圖控通過 USB 完成連接



3-4 圖控界面介紹

STEP-1 正確安裝圖控軟體後，可通過桌面的快捷方式或是通過：開始 → 所有程式 → Lite-Puter → irpc → launch IRpc 運行圖控軟體：(請參考 3-1 STEP-5)

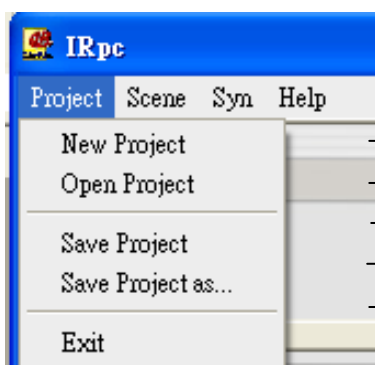


1. 菜單選項
2. 當前指令的示意波形
3. 顯示當前指令數據
4. “BANK”存儲空間
5. 指令備註
6. 指令比較
7. 紅外指令發射
8. 上載數據
9. 下載數據
10. 初始化設備（該操作將會清空設備中的所有數據）
11. 指令列表

3-5 圖控菜單介紹



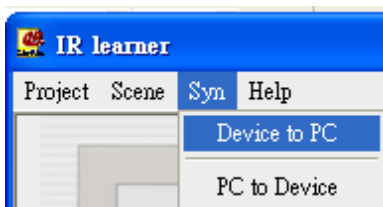
1. Project：文件菜單——文件的新建，打開，保存等功能。



- 新建一個文件
- 開啟一個項目
- 存儲一個文件
- 將項目另存為...
- 退出

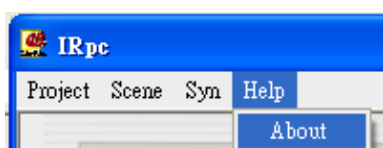
2. Scene：用來場景設置，具體內容請參考 3-4 場景設置

3. Syn：用來紅外指令的下載與上傳。



- 讀取當前設備中的紅外指令
- 將當前 PC 紅外指令寫入到設備中

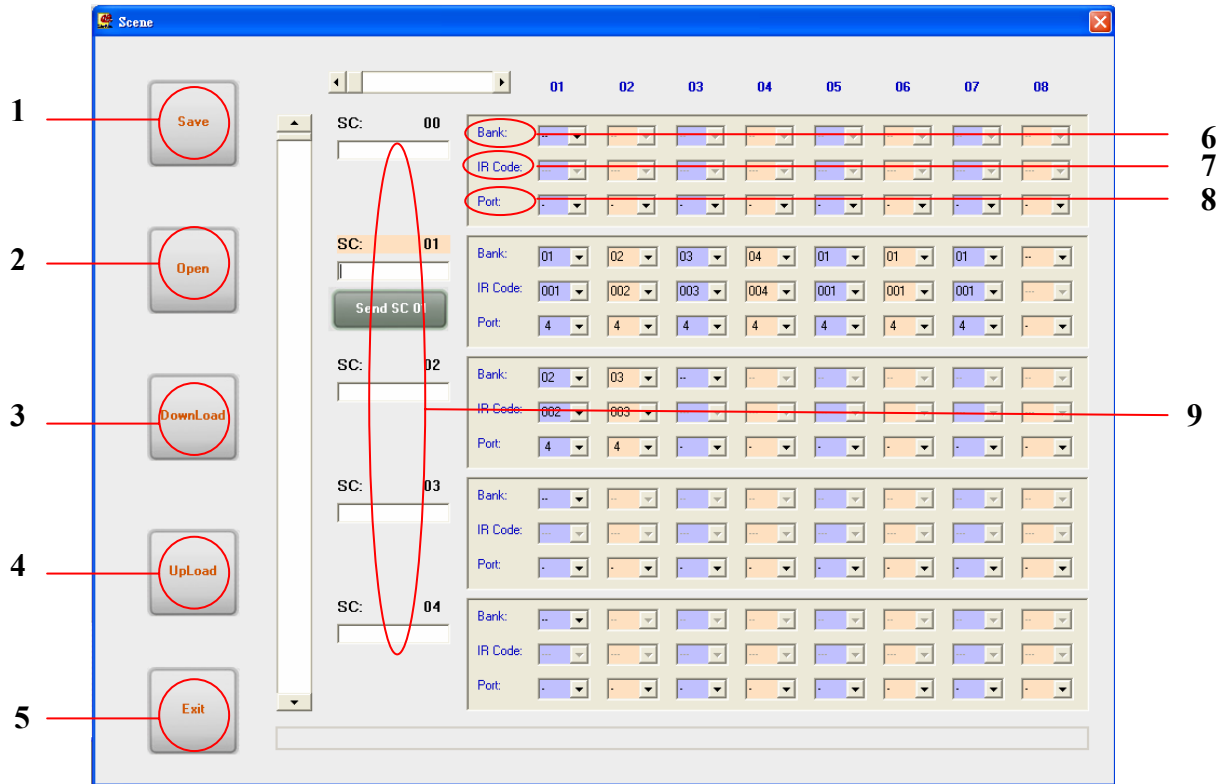
4. Help：幫助菜單——提供圖控版本等資料介紹



- 圖控關於

3-6 場景設置

STEP-1 用戶點擊主菜單中的“Scene”按鈕，即可進入場景設置界面,顯示如下:



1. 存儲場景數據
2. 開啟存儲場景數據
3. 將編輯的場景數據寫入設備中
4. 讀取該設備中的場景數據
5. 退出場景設置界面
6. 存儲空間 (Bank)
7. 紅外指令 (IR Code)
8. 發射端口 (Port)
9. 場景 (00-99)

STEP-2 用戶首先選擇所要編輯場景 (00-99) 之後編輯其中的存儲空間 (bank)、指令 (IR Code)、發射端口 (port)，例如：把場景 1 編輯如下，點擊 **Send SC 01** 鍵將編輯的場景數據直接通過設備 (DP-IR04R) 直接發送到紅外接收端。



STEP-3 用戶編輯所需場景後，點擊“DownLoad”鍵將編輯的場景數據寫入設備中。

STEP-4 當設備中有存儲場景數據，點擊“UpLoad”讀取該設備中的場景數據，例如：設備中存儲場景 02，存儲空間（bank）為 01、02、03，紅外指令（IR）為 001、002、003 發射端口(port)為 4，讀取完畢后數據顯示如下。

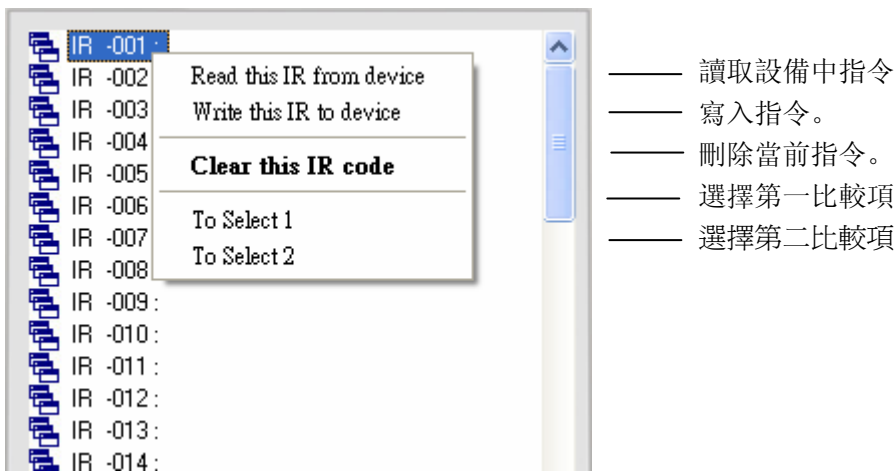


STEP-5 用戶在編輯場景或讀取設備中的場景完成后，點擊“save”鍵將場景數據存儲到個人 PC 內。



提示：在 PC 上設置某個場景，不下載到設備，不影響設備里原場景。

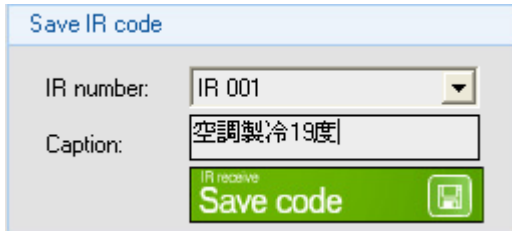
3-7 紅外指令設置

STEP-1 在主界面指令列表中選擇一條指令右擊會跳出功能選擇框：

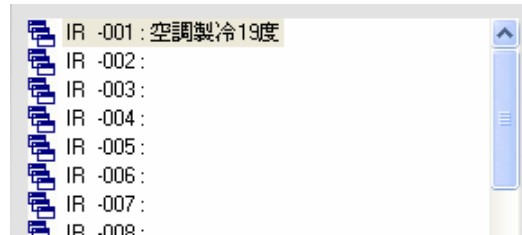


STEP-2 右擊指令列表中 IR-001 選擇讀取設備中的指令,此時可以通過指令備注界面把學習到的指令備注名稱,例如:圖控讀取 IR001 的指令為空調製冷 19 度(如圖示 2-1),

點擊  Save code  鍵并可把指令編輯名稱存儲在列表中,(如圖示 2-2)。

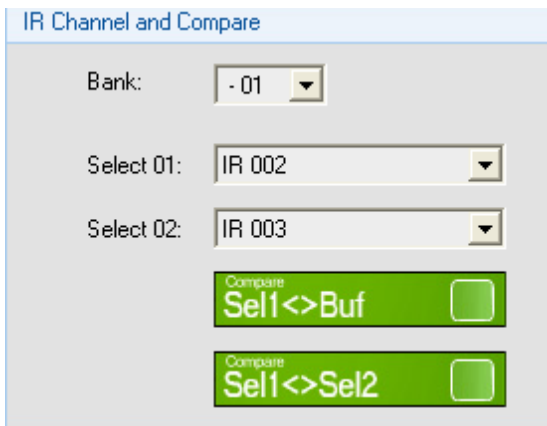


(圖示 2-1)

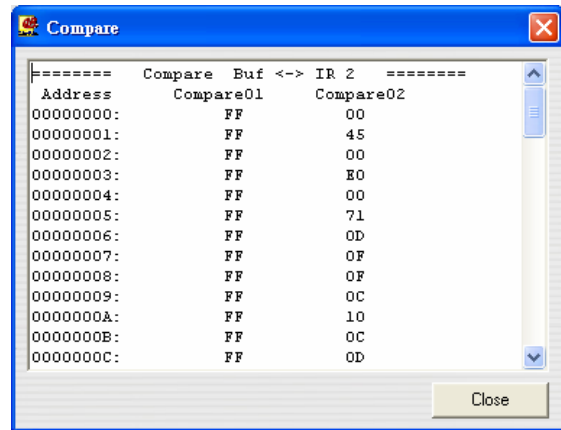


(圖示 2-2)

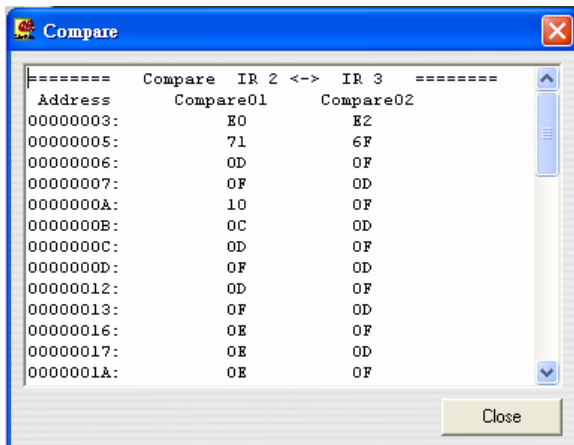
STEP-3 右擊指令列表中任意條指令,點擊“**To select1**”或“**To select2**”可以把學習到的指令進行比較查看指令數據是否相同,例如: 將 IR 002 選為第一比較項, IR003 選為第二比較項, (圖示 3-1) 點擊 **Compare Sel1<->Buf** 鍵將第一比較項數據與數據顯示區域 (3-2 圖控界面介紹) 內的數據比較, 點擊 **Compare Sel1<->Sel2** 鍵將第一筆與第二筆比較項比較 (圖示 3-3)。



(圖示 3-1)



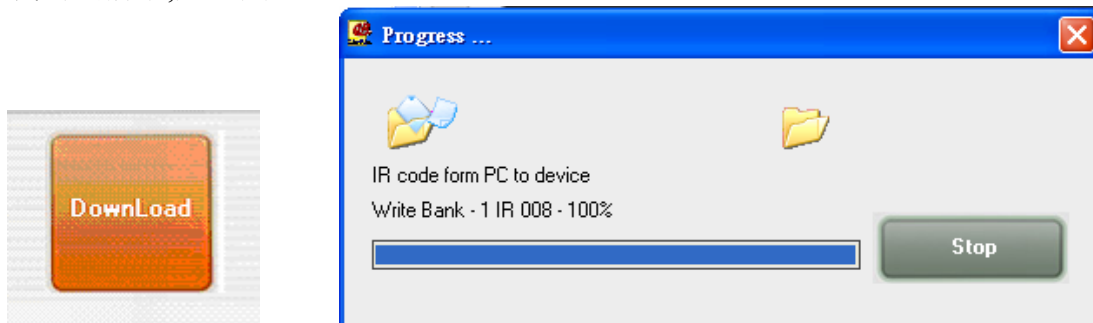
圖示 3-2



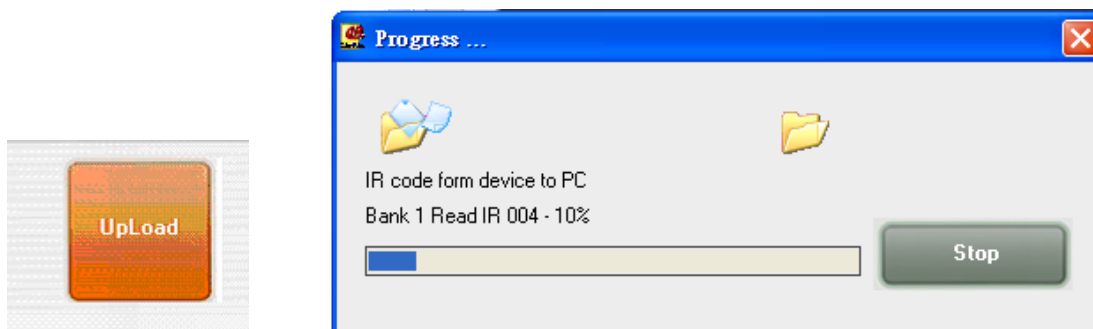
圖示 3-3

3-8 紅外指令的上傳和下載

STEP-1 用戶通過點擊“DownLoad”鍵將當前選擇存儲空間(BANK) 中指令數據下載到設備中，例如：選擇存儲空間為 即可把 Bank -01 的指令全部下載到設備中,如下圖：

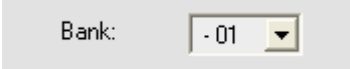


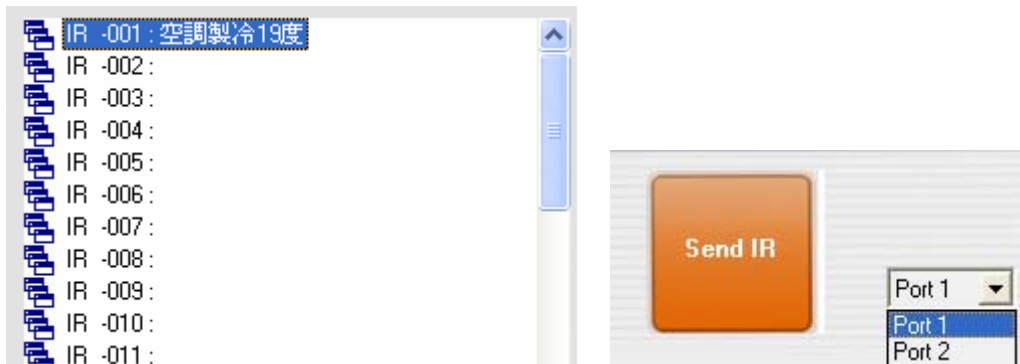
STEP-2 用戶通過點擊“UpLoad”鍵從設備上載當前選擇存儲空間（BANK）中的指令數據，例如：選擇存儲空間為 即可把設備中的 Bank -01 的指令全部上載到 PC 中,如下圖：



3-9 紅外指令發送

STEP-1 用戶需選擇存儲空間（BANK）中的存儲紅外指令并選擇設備（DP-IR04R）發送端口，此時點擊圖控界面“send IR”鍵即可發送紅外指令數據。例如：用戶選擇存儲

空間  中的 IR-001 紅外指令此時點擊發送“send IR”鍵即可發送，如下圖：



保證說明

我公司保證履行以下承諾：

- 1、 我公司只對 **DP-IR04R** 設備本身負責。
- 2、 在銷售之日起，一年內免費保修任何 **Lite-Puter** 的由於工藝、材料等原因引起的故障產品。
- 3、 我們不提供上門服務。如果 **Lite-Puter** 設備出現故障,請將設備送至我分公司或臺北總公司。

*** 特殊說明 ***

由於濫用、錯用、不小心（碰撞或不適當安裝）或不可抗因素造成的故障不在以上服務範圍之內。

變更記錄

版本	說明
A	最初發行
B	更換產品圖片

發行時間：2009 年 8 月

Lite-Puter

臺灣總公司：

詠真實業股份有限公司

地址：臺北縣汐止市大同路三段 196 號 9 樓

郵編：22103

電話：+886-2-86472828

傳真：+886-2-86472727

網址：www.liteputer.com.tw

郵箱：sales@liteputer.com.tw

上海分公司：

永林電子（上海）有限公司

地址：上海市閔行區虹梅南路 3509 弄 298 號 B5 樓

郵編：201108

電話：+86-21-54408210

傳真：+86-21-64978079

上海銷售中心（漕河涇辦公室）：

地址：上海市徐匯區田林路 487 號寶石大廈 701 室

郵編：201103

電話：+86-21-33674316/33674850

傳真：+86-21-33674013

網址：www.liteputer.com.cn

郵箱：sales_china@liteputer.com.tw