

CX-2

6 迴路 DMX 調光控制器 【使用手冊】



詠真實業股份有限公司

網址：www.liteputer.com.tw

E-mail：sales@liteputer.com.tw

目錄

第一章 系統簡介

1-1	產品特點	2
1-2	產品規格	2
1-3	外觀尺寸	3
1-4	操作面板功能簡介	3
1-5	背板功能簡介	3

第二章 操作說明

2-1	場景的設定	4
2-2	場景的呼叫	4
2-3	跳機	5

第一章 系統簡介

1-1 產品特點

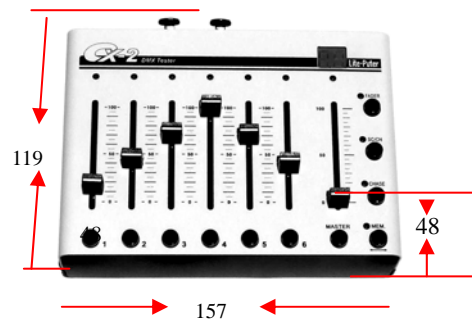
- 標準 DMX512 控制信號
- 可控制 6 個可調光的迴路
- 可設定 6 組可調光的場景
- 跳機功能：
 - 1.迴路跳機
 - 2.場景跳機
 - 3.可調整跳機速度
 - 4.可轉換跳機方向可即時使某一迴路全亮(FLASH)

1-2 產品規格

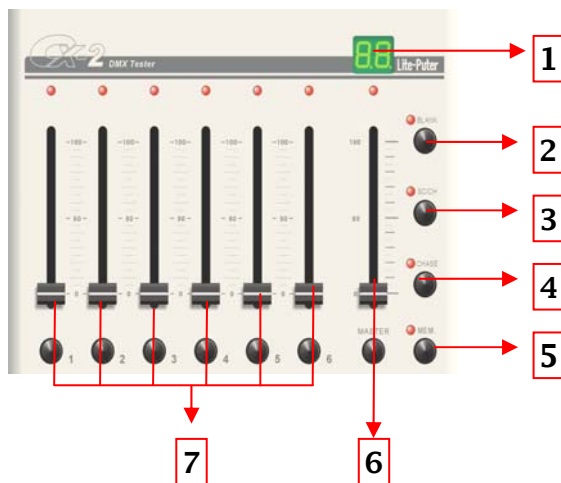
- 電源供應： DC 12V/1A
- 數位信號輸出： DMX 512/1990
- 數位信號輸出迴路數： 512 迴路
- DMX 信號連接： 6P6C PHONE JACK(RJ11)
XLR 5-PIN
- 外觀尺寸： 157(W) X 48(H) X 119(D)mm
- 重量： 665g

1-3 外觀尺寸

157(W) X 48(H) X 119(D)mm

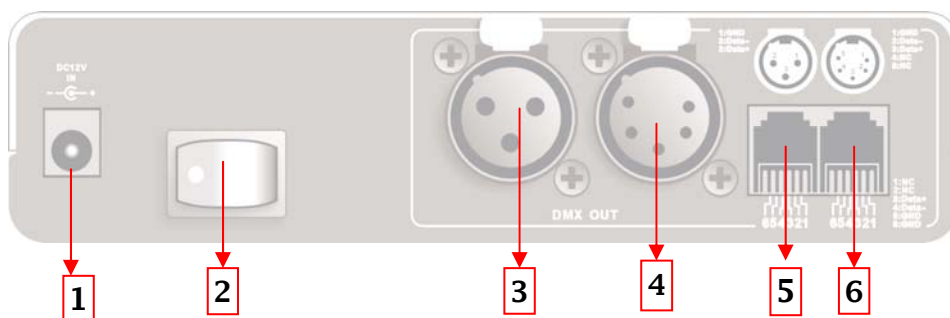


1-4 操作面板功能簡介



- 1 LED 燈 顯示回路調光值或 FADE 時間。
- 2 跳機有無漸變效果選擇
- 3 回路/場景選擇
- 4 跳機選擇
- 5 保存場景
- 6 總亮度 FLASH 鍵
- 7 回路亮度 FLASH 鍵

1-5 背板功能簡介



- 1 電源 DC 12V
- 2 電源開關
- 3 DMX 信號輸出 XLR 3-PIN
- 4 DMX 信號輸出 XLR 5-PIN
- 5 DMX 信號輸出 PHONE JACK RJ11
- 6 DMX 信號輸出 PHONE JACK RJ11

第二章 操作說明

2-1 場景的設定

首先要進入【CH】的模式，設定各個迴路的亮度值後，
按下【MEM】+【1~6】，即可將 SCENE 的資料儲存起來。

STEP-1：按下【SC / CH】，選擇至 CH 的模式下

LED：不亮	進入 CH 的模式
LED：亮燈	進入 SC 的模式

STEP-2：將【MASTER-VR】推至最頂端

STEP-3：推動【VR-1 ... VR-6】設定 1...6 迴路的調光值

STEP-4：確認此 SCENE 的迴路調光值正確無誤後，同時按下【MEM】+【1...6】。
假設我們要設定第 1 組 SCENE，即可同時按下【MEM】+【1】，則第 1 組 SCENE 的資料將會被儲存；依上述的方法以此類推，則可繼續設定 SC-2...SC-6 的調光記憶。

- 1.) 當 MASTER-VR 推到最頂端(100%)時，VR-1...VR-6 推到 50%，則 SCENE 的總輸出迴路亮度為 50%，以此類推...
- 2.) 當 MASTER-VR 推到最頂端(50%)時，VR-1...VR-6 推到 50%，則 SCENE 的總輸出迴路亮度為 25%，以此類推...

2-2 場景的呼叫

依 2-1 的方法，設定好場景 SC-1...SC-6 後，可依以下 2 種方式呼叫出設定好的場景。

方法 一：以 0%...100% 的“調光”方式輸出

STEP-1 按下【SC / CH】，選擇進入【SC】的模式。(LED”亮紅燈”)

STEP-2 按下【VR-1...VR-6】

假設要呼叫 SC-2 時，推動【VR-2】，則 SC-2 將以調光的方式呈現出來

方法二：以“FLASH”方式輸出

STEP-1 按下【SC/CH】，選擇進入【SC】的模式。(LED 燈”亮紅燈”)

STEP-2 按下【1...6】

假設要呼叫 SCENE 2 時，則按下【2】，則 SC-2 將以 100%全亮輸出，放開即不輸出

2-3 跳機

跳機的模式有二：

- 1) 在【CH】的模式下：以 CH 為單位元的跳機方式
- 2) 在【SC】的模式下：以 SC 為單位元的跳機方式

在【CH】的模式下

STEP-1 按下【SC/CH】，選擇 CH 的模式。(LED 燈呈現”不亮”)

STEP-2 按下【CHASE】，即有跳機輸出

STEP-3 確定跳機方式。跳機方式有二 圖形表示 ● 燈亮 ○ 燈滅

1. 按下【CHASE】，【FADER】關閉(LED 燈呈現”不亮”)：跳機方式如下

CH	1	2	3	4	5	6
STEP1	●	○	○	○	○	○
STEP2	○	●	○	○	○	○
STEP3	○	○	●	○	○	○
STEP4	○	○	○	●	○	○
STEP5	○	○	○	○	●	○
STEP6	○	○	○	○	○	●

依序循環

2. 按下【CHASE】，【FADER】開啓(LED 燈呈現”亮”)：跳機方式如下

CH	1	2	3	4	5	6
STEP1	●	●	○	○	○	○
STEP2	○	●	●	○	○	○
STEP3	○	○	●	●	○	○
STEP4	○	○	○	●	●	○
STEP5	○	○	○	○	●	●
STEP6	●	○	○	○	○	●

依序循環

STEP-4 再決定跳機速度，按住【FADER】鍵，再按面板上的1，2FLASH鍵修改FADER時間

STEP-5 如果要改變跳機方向則可按下【MEM】

在【SC】的模式下

STEP-1 按下【SC/CH】，選擇 SC 的模式。(LED 燈呈現”亮”)

STEP-2 按下【CHASE】鍵

STEP-3 推動【VR-1...VR-6】

推動【VR-1...VR-3】：執行 SC-1...SC-3的場景跳機

推動【VR-4...VR-6】：執行 SC-4...SC-6 的場景跳機

推動【VR-1...VR-6】：執行 SC-1...SC-6的場景跳機

可通過推動杆控制場景輸出回路的輸出亮度值

STEP-4 確定跳機方式。跳機方式有二（同回路跳機模式）

STEP-5 再決定跳機速度，按住【FADER】鍵，再按面板上的1，2FLASH鍵修改FADER時間

STEP-6 如果要改變跳機方向則可按下【MEM】

FADE 時間說明如下：

0.1 0.2 0.3 0.4-----0.8 0.9

表示 FADE 時間為：0.1 秒 0.2 秒 0.3 秒 0.4 秒---0.8 秒 0.9 秒

01 02 03 04-----98 99

表示 FADE 時間為：1 秒 2 秒 3 秒 4 秒----- 98 秒 99 秒

注：最大 FADE 時間為 99 秒