

CX-2

6 回路 DMX 调光控制器 【使用手册】



永林电子（上海）有限公司

网址: www.liteputer.com.tw

E-mail: sales@liteputer.com.cn

目录

第一章 系统简介

1-1	产品特点	2
1-2	产品规格	2
1-3	外观尺寸	3
1-4	操作面板功能简介	3
1-5	背板功能简介	3

第二章 操作说明

2-1	场景的设定	4
2-2	场景的呼叫	4
2-3	跳机	5

第一章 系统简介

1-1 产品特点

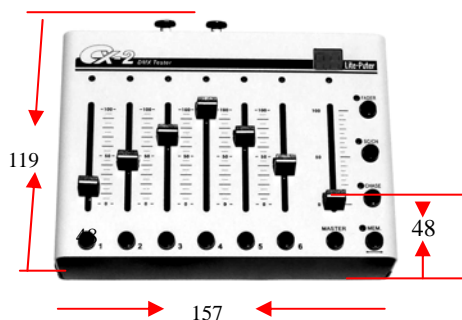
- 标准 DMX512 控制信号
- 可控制 6 个可调光的回路
- 可设定 6 组可调光的场景
- 跳机功能：
 - 1.回路跳机
 - 2.场景跳机
 - 3.可调整跳机速度
 - 4.可转换跳机方向可实时使某一回路全亮(FLASH)

1-2 产品规格

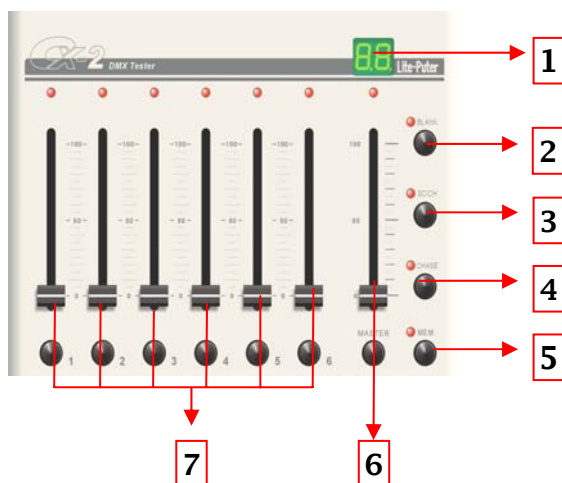
- 电源供应: DC 12V/1A
- 数字信号输出: DMX 512/1990
- 数字信号输出回路数: 512 回路
- DMX 信号连接: 6P6C PHONE JACK(RJ11)
XLR 5-PIN
- 外观尺寸: 157(W) X 48(H) X 119(D)mm
- 重量: 665g

1-3 外观尺寸

157(W) X 48(H) X 119(D)mm

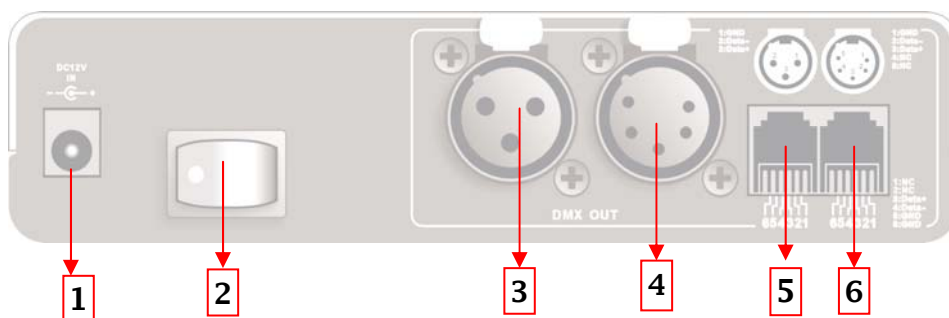


1-4 操作面板功能简介



- 1** LED 灯 显示回路调光值或 FADE 时间。
- 2** 跳机有无渐变效果选择
- 3** 回路/场景选择
- 4** 跳机选择
- 5** 保存场景
- 6** 总亮度 FLASH 键
- 7** 回路亮度 FLASH 键

1-5 背板功能简介



- 1** 电源 DC 12V
- 2** 电源开关
- 3** DMX 信号输出 XLR 3-PIN
- 4** DMX 信号输出 XLR 5-PIN
- 5** DMX 信号输出 PHONE JACK RJ11
- 6** DMX 信号输出 PHONE JACK RJ11

第二章 操作说明

2-1 场景的设定

首先要进入【CH】的模式，设定各个回路的亮度值后，
按下【MEM】+【1~6】，即可将 SCENE 的数据储存起来。

STEP-1: 按下【SC/CH】，选择至 CH 的模式下

LED: 不亮 进入 CH 的模式
LED: 亮灯 进入 SC 的模式

STEP-2 :将【MASTER-VR】推至最顶端

STEP-3 :推动【VR-1 ... VR-6】设定 1...6 回路的调光值

STEP-4 :确认此 SCENE 的回路调光值正确无误后，同时按下【MEM】+【1...6】。
假设我们要设定第 1 组 SCENE，即可同时按下【MEM】+【1】，则第 1 组 SCENE 的数据将会被储存；依上述的方法以此类推，则可继续设定 SC-2...SC-6 的调光记忆。

- 1.) 当 MASTER-VR 推到最顶端(100%)时，VR-1...VR-6 推到 50%，则 SCENE 的总输出回路亮度为 50%，以此类推...
- 2.) 当 MASTER-VR 推到最顶端(50%)时，VR-1...VR-6 推到 50%，则 SCENE 的总输出回路亮度为 25%，以此类推...

2-2 场景的呼叫

依 2-1 的方法，设定好场景 SC-1...SC-6 后，可依以下 2 种方式呼叫出设定好的场景。

方法 一:以 0%...100% 的“调光”方式输出

STEP-1 按下【SC/CH】，选择进入【SC】的模式。(LED”亮红灯”)

STEP-2 按下【VR-1...VR-6】

假设要呼叫 SC-2 时，推动【VR-2】，则 SC-2 将以调光的方式呈现出来

方法二：以“FLASH”方式输出

STEP-1 按下【SC/CH】，选择进入【SC】的模式。(LED灯“亮红灯”)

STEP-2 按下【1...6】

假设要呼叫 SCENE 2 时，则按下【2】，则 SC-2 将以 100%全亮输出，放开即不输出

2-3 跳机

跳机的模式有二：

- 1) 在【CH】的模式下：以 CH 为单位元的跳机方式
- 2) 在【SC】的模式下：以 SC 为单位元的跳机方式

在【CH】的模式下

STEP-1 按下【SC/CH】，选择 CH 的模式。(LED灯呈现“不亮”)

STEP-2 按下【CHASE】，即有跳机输出

STEP-3 确定跳机方式。跳机方式有二 图形表示 ● 灯亮 ○ 灯灭

1. 按下【CHASE】，【FADER】关闭(LED灯呈现“不亮”)：跳机方式如下

CH	1	2	3	4	5	6
STEP1	●	○	○	○	○	○
STEP2	○	●	○	○	○	○
STEP3	○	○	●	○	○	○
STEP4	○	○	○	●	○	○
STEP5	○	○	○	○	●	○
STEP6	○	○	○	○	○	●

依序循环

2. 按下【CHASE】，【FADER】开启(LED灯呈现“亮”)：跳机方式如下

CH	1	2	3	4	5	6
STEP1	●	●	○	○	○	○
STEP2	○	●	●	○	○	○
STEP3	○	○	●	●	○	○
STEP4	○	○	○	●	●	○
STEP5	○	○	○	○	●	●
STEP6	●	○	○	○	○	●

依序循环

STEP-4 再决定跳机速度，按住【FADER】键，再按面板上的1，2FLASH键修改 FADER时间

STEP-5 如果要改变跳机方向则可按下【MEM】

在【SC】的模式下

STEP-1 按下【SC/CH】，选择 SC 的模式。(LED 灯呈现”亮”)

STEP-2 按下【CHASE】键

STEP-3 推动【VR-1...VR-6】

推动【VR-1...VR-3】：执行 SC-1...SC-3的场景跳机
推动【VR-4...VR-6】：执行 SC-4...SC-6 的场景跳机
推动【VR-1...VR-6】：执行 SC-1...SC-6的场景跳机

可通过推动杆控制场景输出回路的输出亮度值

STEP-4 确定跳机方式。跳机方式有二（同回路跳机模式）

STEP-5 再决定跳机速度，按住【FADER】键，再按面板上的1，2FLASH键修改 FADER时间

STEP-6 如果要改变跳机方向则可按下【MEM】

FADE 时间说明如下：

0.1 0.2 0.3 0.4-----0.8 0.9

表示 FADE 时间为：0.1 秒 0.2 秒 0.3 秒 0.4 秒---0.8 秒 0.9 秒

01 02 03 04-----98 99

表示 FADE 时间为：1 秒 2 秒 3 秒 4 秒----- 98 秒 99 秒

注：最大 FADE 时间为 99 秒